全台7-ELEVEN限定販售

電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE

JUN/vol.41

獨家拉頁海報



隨書贈!!

天子傳奇S 手遊



我就是天外仔子

硬派仙俠MMORPG

精闢分析高手速成 詳解修練稱王之路

售價99元

4712063 142219 06

超商・書店退書截止日期2022年08月21日

電玩宅速配 GAMEXPRESS MAGAZINE vol.41 大GAME橫生完全遊戲情報誌・天子傳奇S、新劍俠世界3、幻塔、暗黑破壞神 永生不朽、賽馬娘Pretty Derby、6月份遊戲購買指南 智冠科技

六六阅读PDF杂志唯一购买咨询微信二维码

其他渠道购买的用户均无售后保证


天子傳奇S
手遊
秦始皇／蔡振南
宣統帝／小圓仔
唐太宗／統神
鐵木真／黃鐙輝
武則天／王彩樺
周武王／小許
硬派仙俠 MMORPG
我就是天公仔子
2022/05/24～2022/07/04
線上支付儲值最高30%金葉回饋


ETmall
手機版
仙境RO伝説
新世代的誕生
New Start!
6/13～送完為止
購卡享專屬回饋
全新二轉分支，和武道家、十字軍再啟冒險

重點報導

重點報導

08 天子傳奇S

繁複武學系統教學
快速升級訣竅分析



16 暗黑破壞神 永生不朽

兼具經典及創新
遊戲玩法大解密



新訊

01 新劍俠世界3
02 Darwake
03 斯普拉遁3
04 迪士尼夢光谷
05 爆機娛樂城
06 Nazralath：the fallen world
07 魔獸兵團

發行特輯

08 天子傳奇S
16 暗黑破壞神 永生不朽
26 賽馬娘Pretty Derby

專題

20 暗黑破壞神的前世今生

寫真

28 超級索尼子 紅心皇后

情報

32 本月發行
34 魔物獵人崛起 破曉
36 聖火降魔錄無雙 風花雪月
38 AI：夢境檔案 涅槃肇始
40 瑪利歐激戰前鋒 戰鬥聯賽
42 幻塔
46 獵逃驚魂
47 索尼克 起源
48 麥迪遜
49 食屍者的冒險飯
50 Memento Mori
53 動物朋友：王國

試玩

56 核芯：利希特

51 抽獎／回函

電子書閱讀區

手機及平板線上閱讀

iPubu 電子書、HamiBook 飽讀電子書、24Reader、MZ+、my book
台灣雲端書庫

電玩宅速配 GAMEXPRESS MAGAZINE

vol.41

2022/06/01

官方粉絲團

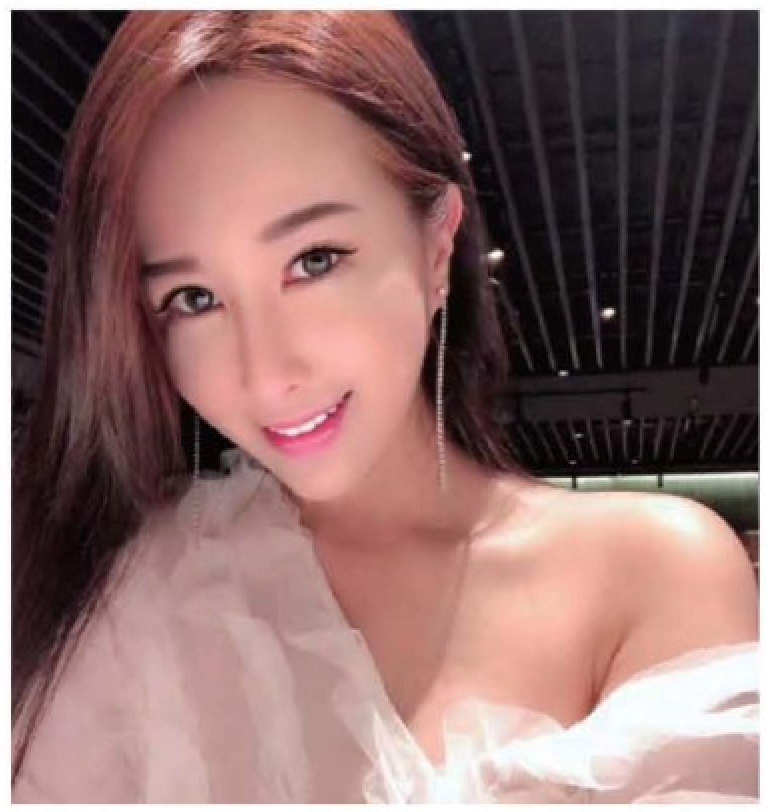
影音頻道

60 新劍俠世界3

稱霸武林
五大門派引你入江湖







新晉熱辣主持人

Talcy

talcysasababy

Talcy.sasababy





發行人兼社長／王俊博　監製／楊超明　總編輯／陳禮英　編輯長／葉士豪　企劃編輯／陳倉彥、陳淑菁、廖葉宇洋、鄭宗孟
美術主編／呂淑瑛　美術編輯／陳慧娟、洪筱婷　特約攝影／周明進 專業攝影 ·《明星製造機》　顧客服務電話 (02)2788-9188 分機 188
印務總監／呂淑瑛　印務專線 (07)8150988 分機 223　印刷廠／中華彩印　發行所／智冠科技股份有限公司
發行地址／ 115 台北市南港區南港路二段 99-10 號　法律顧問／寰瀛法律事務所　登記證／中華郵政南台字 1226 號執照登記為雜誌交寄
廣告業務／陳禮英　廣告專線 (02)2653-0566　分機 188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。


2


賽馬娘
Pretty Derby

新劍俠世界3



醞釀25年，延續《劍俠情緣》系列的巔峰武俠鉅作《新劍俠世界3》正式與玩家見面，遊戲以宋金大戰為背景，繼承《劍俠情緣》的經典譜寫嶄新篇章，多線跌宕起伏的沉浸式劇情體驗，定能讓玩家領略最真實的江湖。

遊戲採用PBR渲染黑科技帶來全新光線模擬技術及物理光照系統，讓遊戲場景呈現全天候真實的天氣動態，搭配本作獨門的輕功和御鵰飛行系統，讓美麗的江湖大世界盡收眼底。

遊戲有五大門派讓玩家自由選擇，有手握長槍堅毅不屈的無畏戰士「天王」、馭劍出神入化的遠程控場大師「武當」、百步穿楊箭無虛發的弓箭手「白麓」、使用雙刀在黑暗中給人致命一擊的毒蛇「天忍」、擁有高顏值的武器和外貌，可謂攻守兼備的奶媽「易水」，彼此間相生相剋各有千秋。



＊可肆意打造個性化的角色。



▲御鵰飛行系統。

玩家可以肆意打造個性化的角色，高度的自定義功能讓每位玩家行走江湖都能展現自我獨領風騷。不僅如此，遊戲的社交功能也相當豐富，像是家族和師徒系統，讓志同道合的夥伴們能結伴練武闖蕩江湖，一個人覺得孤單也有俠侶系統，隨心結識各路好友才是真江湖。



Darwake



《Darwake》是一款2D橫向捲軸恐怖益智遊戲，主角是一個名為「達爾文·馬勒勞」的小男孩，也是馬勒勞家族的獨生子和後裔。傳說幾個世紀以來，這個家族繼承了一種奇怪的睡眠障礙，讓達爾文陷入可怕的惡夢，玩家必須協助他逃離這個惡夢世界。



達爾文在夢境中手上沒有任何武器，只有一隻神秘的貓頭鷹以及一盞手提燈，玩家必須善用貓頭鷹與手提燈的組合，來進行關卡的攻略探索或戰鬥。遇到障礙時，必須適時切換「主角＋貓頭鷹＋手提燈」、「貓頭鷹＋手提燈」以及單獨使用「主角」等三種類型組合來順利通關。手提燈也會隨著遊戲進行慢慢升級，並解鎖更多功能，謎題變化度相當廣大。


手中的手提燈擁有特別的力量。


充滿神秘色彩的惡夢世界。


手中的手提燈擁有特別的力量。

遊戲目前正在Kickstarter募資當中，預定將於Steam、GOG.com以及手機平台推出，若募資達到一定目標還會登上其他主機平台，喜歡這款遊戲的玩家可以支持一下喔！

斯普拉遁3

Splatoon 3

PDF微信：bfwz888888

期待已久！
好想快點玩到！



原本大家習慣稱呼的《漆彈大作戰》，到了三代發表時卻突然將系列正名為《斯普拉遁》（Splatoon），聽著是不是有些不習慣呢？不過這一點可是都無損遊戲的樂趣喔！

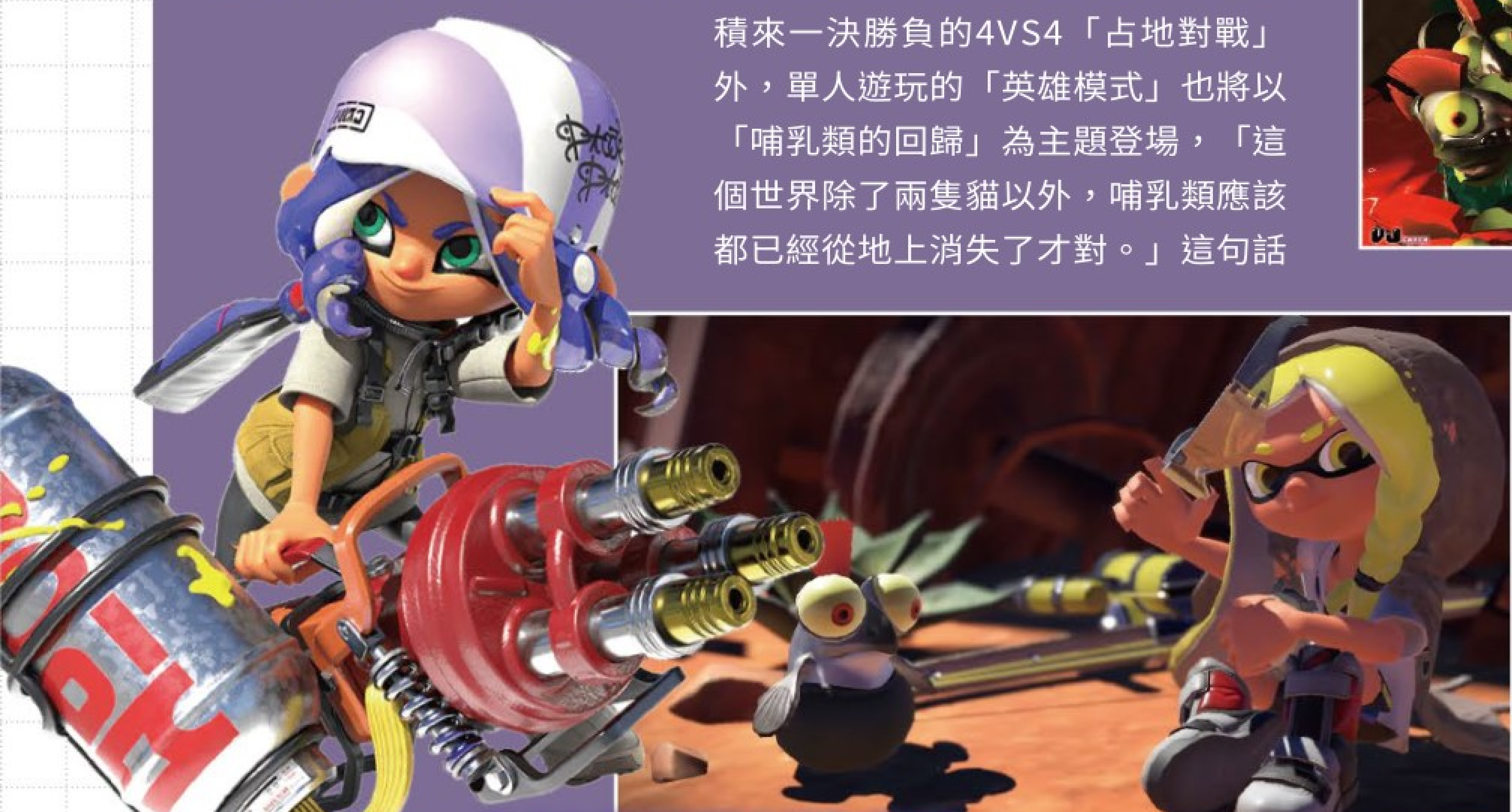
最近官方公開最新作《斯普拉遁3》（Splatoon 3）官方網站，並公開這次將以「蠻頹鎮」（バンカラ街），也就是大家俗稱「混雜鎮」的地方為舞台背景。玩家除了可進行以各種顏色的墨汁塗抹面積來一決勝負的4VS4「占地對戰」外，單人遊玩的「英雄模式」也將以「哺乳類的回歸」為主題登場，「這個世界除了兩隻貓以外，哺乳類應該都已經從地上消失了才對。」這句話究竟是什麼意思呢？除此之外，還有全新推出的「鮭魚跑」協力玩法。遊戲預計今年9月登場，玩法比起前作更加豐富，喜歡前作的玩家們更是不能錯過！



全新「鮭魚跑」協力玩法。



又酷又炫的造型。



全新武器與玩法登場！



迪士尼夢光谷

Disney Dreamlight Valley

感覺很像是迪士尼版的動森！



《迪士尼夢光谷》是款生活模擬冒險遊戲，玩家在名為夢光谷的田園生活，但「遺忘危機」突然來襲荊棘到處生長，於是展開修復任務讓荒廢的村莊恢復榮景。



在遊戲中玩家扮演《迪士尼》與《皮克斯》中的各種角色，並可以探索各式各樣充滿原作風格的區域，像是《冰雪奇緣》、《小美人魚》、《海洋奇緣》、《玩具總動員》、《瓦力》等等，更強調引人入勝的深度劇情，每位角色都有專屬的故事和友誼目標，像是與《料理鼠王》的小米烘焙美味甜點。



享受種植的樂趣！



▲自由打造自己的房屋吧！



▲與高飛狗一起釣魚。

豐富的客製化元素，讓玩家可以自由打造自己的角色和房屋，設計夢想中的《迪士尼》與《皮克斯》村莊。本作預定2023年正式推出，喜歡這類遊戲的玩家可以好好期待囉！

爆機娛樂城



要享受全台爆獎率最高的娛樂城嗎？大獎開不停的《爆機娛樂城》上線了！現在登入《爆機娛樂城》馬上送你3萬金幣！擁有超多玩法，而且爆率超高！機台好玩、大獎好開，只要你敢來！全台灣爆獎率最高的娛樂城，就是要你爆翻天！

敢開敢爆的《爆機娛樂城》上線了，要為你帶來最刺激的博弈體驗！各式各樣的老虎機檯獎金倍數超好連，特殊捕魚機檯玩法樂趣high不停，贏錢贏到你手軟！降魔西遊塔防，獨創特殊漁機玩法！最強BOSS來襲『牛魔王、蜘蛛精』，與孫悟空一行人一同戰鬥吧～打倒傳說魔王佛祖遊戲拉彩金！

九龍骰寶、三寶百家樂，牌桌獨特玩法，隨機獎金加倍起死回生，體驗一把回本的贏錢快感。還有特殊機檯小鋼珠、八星彩、勇者RPG、迴轉壽司等，各式各樣的機台這邊通通有。你還沒體驗過全台爆獎率最高的娛樂城嗎？現在只要登入《爆機娛樂城》就送3萬金幣！要享受全台爆獎率最高的娛樂城嗎？馬上下載敢開敢爆的《爆機娛樂城》！



▲超好玩的吉鼓發財！



▲特殊捕魚機檯玩法
樂趣high不停！





Nazralath：the fallen world

本作是一款故事驅動的第三人稱黑暗奇幻動作冒險遊戲，由塞爾維亞知名藝術家所打造，其逼真寫實的光影美術設計，在遊戲宣傳影片曝光後便受到各界矚目。



塞爾維亞知名藝術家及美術總監Uglje a Stevanovi 領軍的團隊，在近日發表了全新動作RPG遊戲《Nazralath：the fallen world》，該團隊表示作品深受《黑暗靈魂》、《異域鎮魂曲》等人氣作品影響，可以看到遊戲有著獨特的黑暗幻想世界觀。


無懈可擊的光影設計。



玩家的對話選擇將會產生不同的分歧。


氣勢懾人的神秘女性角色。

而且受到「克蘇魯傳說」的啟發。遊戲會以故事為主導，玩家的選擇皆不可逆轉，且將會對未來的命運產生不同的分歧。

遊戲中玩家扮演一名來自遙遠地方的墮落騎士奧菲爾，他喪失了所有有記憶，腦中僅留存一些微弱的記憶片段，他必須依靠身上破敗的盔甲以及殘存的記憶找回他的過去！



魔獸兵團

Warcraft Arclight Rumble

一起用戰棋征服艾澤拉斯吧！



即將邁入19週年的經典MMORPG遊戲《魔獸世界》，至今仍是一款人氣相當高的PC線上遊戲。近日官方宣佈即將在今年底前推出《魔獸系列》第一款手機遊戲，玩法跟原作大不同！



暴雪娛樂旗下經典IP《魔獸系列》首款手遊《魔獸兵團》不同於原作RPG的玩法，將採用動作策略遊戲方式，將原作中超過60名角色，以迷你棋的方式登場，透過部屬這些迷你棋來通過70個以上史詩級單人戰役關卡，或是在合作模式中與好友一同組隊。另外也包含了PVP模式讓自己的隊伍與其他的玩家切磋。



◉可愛的地精準備砲轟啦！

◉所有關卡融入大量相關元素。





獲得雙倍經驗值！

玩家必須先從包括聯盟、部落、野獸、不死族以及黑石在內的五大陣營挑出首領，再搭配迷你棋士兵來組成隊伍，利用戰棋的行動特性往目標前進並打倒對方目標。棋子之間也有屬性相剋關係，如地面剋制遠程、遠程剋制飛天、飛天剋制地面等等，所有關卡都融入大量《魔獸系列》相關元素，讓玩家出門在外也能享受不一樣的樂趣！《魔獸兵團》預定今年稍晚推出，目前將在指定地區展開Beta測試，有興趣的玩家不妨先上官網參加預先登錄吧！



改編自經典港漫鉅作《天子傳奇S》在玩家的長久期待之下，終於在5月24號跨平台正式推出了！玩家們在正式進入遊戲前，本期要教大家怎樣快速上手這款全新手遊，讓玩家們都能盡快衝上前段班，迅速提高角色的戰力。

創角設定 一定要贏在起跑點

遊戲一開始，首先要面對的就是創角。此遊戲的創角還蠻重要的，可不是選個圖像名字草草了事就好，想要一個適合自己的角色，還是要花點心思的。

內、外功差異與門派選擇

首先是創角設定，門派設定中共有二種輸出型角色(渾天、如來)、一個外功型坦克(乾坤)、一個治療型輔助(摩訶)可選。內功和外功的差異，前者相當於魔法攻擊，後者相當於物理攻擊。攻擊的方式可以靠換武器變換，加上遊戲中還可以學習各種絕學，所以不用在意角色內、外功的差異。門派選擇最重要的是門派的特色及其擁有的門派技能。



女性坦克，霸道總裁


是誰偷襲我，我…被敲暈了。

天子傳奇S 手遊



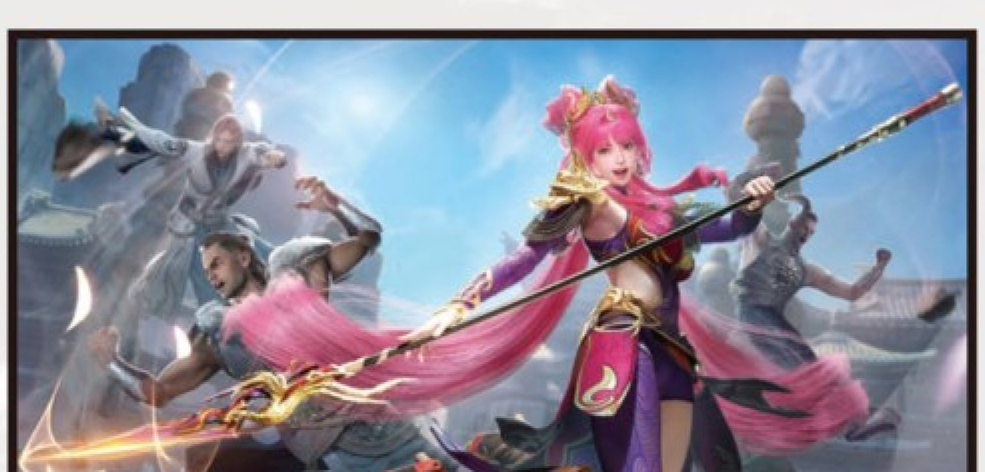
精闢分析高手速成 詳解修練稱王之路

通解繁複武學系統 打怪地點完整披露

星宿搭配與選擇

星宿設定是《天子傳奇S》中的獨特設定，星宿相當於遊戲角色的背後靈，在戰鬥中會幫助角色輔助進行攻擊，星宿不會普通攻擊，但有各式各樣的被動及主動技能，星宿技能雖有較長的冷卻時間，但威力不俗。星宿一經選擇就不可改變。

遊戲中共有四種星宿可以選擇，「戰神」星宿擁有防禦減傷的增益及不錯的外功攻擊，對掛機打怪、PVP、副本、打BOSS都有不錯的幫助。「天狼」星宿擁有擊倒控制及穩身的獨特技能，是喜歡野外獵殺玩家，PVP型玩家的首選。「龍女」星宿擁有破甲及強力的輸出技能，是坦克型角色的剋星。「羽靈」星宿擁有持續回血及範圍治療的輔助功能，是掛機玩家及治療型玩家的首選。



如果不知道選什麼星宿，建議選「戰神」，因為星宿並非一開始就很強，星宿的特色技能需要透過升級與使用秘笈習得，「羽靈」星宿一開始也不能補血，星宿初期就是一個幫打怪的寵物。此外，星宿技能和角色技能在搭配上擁有不同取向。而「戰神」的整體技能比較簡單，增加防禦與減傷的效果適用於全方位。



歐啦!歐啦!猜我是世界!還是白金之星?!


啊~哈!吃老子星宿一擊!



增益防禦的萬金油星宿—戰神



新手快速升級指南

遊戲一開始很簡單，就跟著主線任務跑。初期跑主線任務的原因在於，主線任務會提供大量的角色經驗，能幫助玩家快速升級，跑跑主線任務，角色升到30級都不需要一天。角色30級後算是渡過新手期，遊戲的正式開始，玩家需要開始提升角色的戰力，同時純粹任務所帶來的經驗值，已經有點不足，打怪練功成為主流，需要追求裝備及其它系統所帶來的增益，提高角色的戰力及打怪的效率。提升角色戰力的主要來源，分別是:「星宿」、「精魄」、「仙靈」、「武功」、「元神」、「收藏」、「靈陣」、「神格」、「稱號」等。

核心玩法：打怪遊戲鏈

先說遊戲中最重要的常規強化遊戲鏈，由打怪系統、收藏系統、打造系統、裝備系統與拍賣系統所組成。

玩家打怪獲得裝備及材料，裝備用來穿戴或收集，收集裝備放收藏系統，以收藏系統提升角色的戰力，多餘的裝備丟拍賣場賺取貨幣。材料用來打造角色身上缺少的裝備，合成高階的材料，打造高階的裝備、武學秘笈、收藏品或消耗品、拍賣品，最後以打怪的經驗可提升角色等級。所以打怪就是遊戲PVE玩法的核心。而打什麼怪、選擇怪物的目標，就看「收藏系統」，下面就先介紹一下「收藏系統」。



吠，再吃貧道一萬劍，多努力打怪，肝就對了。

打怪方式及打怪地點分析及介紹

玩家打怪其實分為三種不同類型的走向及玩法。

第一種 追求等級、經驗優先

打怪跟著主、支線任務跑，同時獲得打怪及任務收益，經驗值、金幣取得的效率最高。遊戲前期這樣跑無所謂，但越後期難度大，因為隨著角色等級提升，怪物的等級也會隨之增加，角色的戰力會逐漸不足，而且不同練功地點及怪物類型的打怪時間短、殺怪數量少，很難收齊該地區的收藏品種類及自身需要的裝備，提升戰力需要靠拍賣場及課金補充，這基本上屬於課金大佬的玩法，追求最快的戰力提升。



厚溜啃！打低等怪以量取勝，賺取低階材料及白板裝備。



打高等怪物，賺高經驗升級。

第二種 打寶獵人

專門針對某件裝備或秘笈，長時間對特定區域或怪物掛機打寶。優點是能提升打到該裝備或秘笈的機率，缺點是隨等級需要的裝備或秘笈，所掉落的怪物等級會隨伺服器的平均等級而提升，打怪的效率及收益逐步降低，而且能不能打到寶物也很吃人品。屬於小課/休閒玩家的玩法，以小博大，靠運氣來提高戰力。

收藏系統

收藏系統分為「凡物」、「優良」、「上等」、「漫畫」、「獎勵」五大項，排越後面的收藏難度愈大，戰力增幅愈高。但以戰力加值CP值來看，排越前面的收藏難度愈低、CP值愈高。所以玩家遊戲前期應盡快把「凡物」收藏集滿，能大幅提升角色的戰力。待角色戰力提升後再來追求「優良」、「漫畫」、「上等」及「獎勵」。



凡品收藏CP高、價格便宜易收集。

裝備系統

裝備是提升角色戰力最直接的呈現，玩家要盡可能將角色身上的裝備欄位填滿，即使是最低階的白色裝備，也比沒穿的強。而裝備除了打BOSS、打小怪掉落外，也可以利用打造系統自行製作。



裝備有各自不同的安定值，武器+6以上有可能爆掉



裝備後期強度看開光

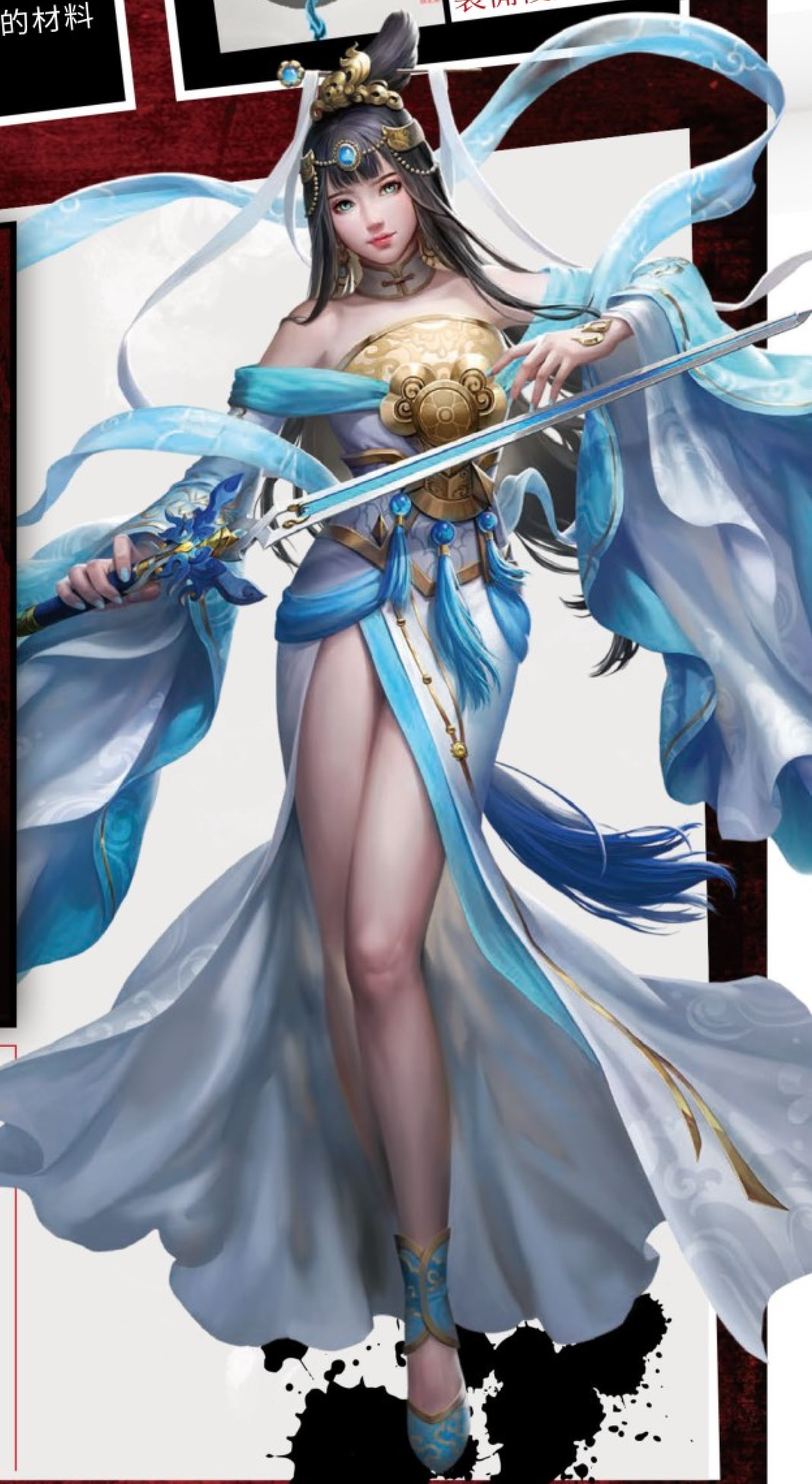


自已動手作戒指系列任務，製作大量戒指也可賣錢喔~

打造系統

玩家打怪會獲得木、鐵、石、皮、武學殘頁…等等，各式各樣佔包包空間、不能使用的材料。這些材料非常重要，因為打寶掉裝備要看人品及運氣，而打材料只看掛機時間，打怪時間愈長、獲得的材料愈多。低等材料可以合成為更高級的材料，玩家可以利用各式各樣的材料來打造角色所需要的裝備，同時這些材料也是遊戲中的硬貨幣之一，因為打造高級裝備或秘笈所需要的材料頗多，各種材料都可以在拍賣場上換錢。





第三種

收藏品獵人

專門挑低等級的怪物打寶掛機，以求擊殺最多的怪物、打到最多的裝備為主。這一種玩法很賺錢，因為要快速衝等級的玩家，必定會跳過大部份低等級的副本及一部份低收益地圖。玩家打白裝的時間成本很高，運氣不好掛一件需要的白裝需要幾個小時，對高戰來說收益極低，因此白裝收藏品的缺口極大。而收藏品獵人就靠掛機時間賺點錢。缺點是角色升級相當慢，沒有任務收益，打怪的經驗收益低。但無課玩家很適合這種玩法，角色戰力及裝備需求低，又能賺取大量課金的貨幣，是豹子頭零沖的首選。

練功地點介紹



好多蝴蝶仙子，真是美輪美奐，夢幻仙境

蟠園幻境

練功等級 LV10級以下

蟠園幻境出沒的怪物為蟠園蝶精及封印木妖之類，怪物弱得不可思議，周圍景色極為夢幻，是帶妹子談心的好去處。絕大部份玩家解完新手教學的主線任務後，就跳過該地圖，因為沒有任務就沒有經驗收益，但這個地方是個不錯的打寶地點，怪物一刀就能砍死，而且有低機率掉綠裝、武學殘頁及寶石，沒事聊天掛機，運氣好說不定可以暴富。



打山賊，我輩義不容辭!

玲瓏山

練功等級 LV10級以下

玲瓏出沒的怪物為持武山賊及匪徒之類，戰鬥力低下，同樣是大部份玩家都是解完新手教學的主線任務後，就跳過的地圖，很少會再回來打怪，不過此地的風景相當優美，很有武俠風格的味道。該地區同樣的低機率打到綠裝，無課的掛機寶地。



觀光勝地咩？竟然有這麼多人進來探墓？

姬氏陵墓

練功等級 15~30級

該地區風格幽暗，出沒怪物為各種持武掘墓士兵、少量怨魂、兵俑及妖魔，各類掘墓士兵會掉落多種收藏白裝，因為任務不多、怪物的經驗也偏低，大多數玩家很快就會跨過。但這裡的出裝量大，是收藏品獵人前期主要的掛機地點之一。



這麼多金色魚人，多了就不值錢了。

隱寶峽谷

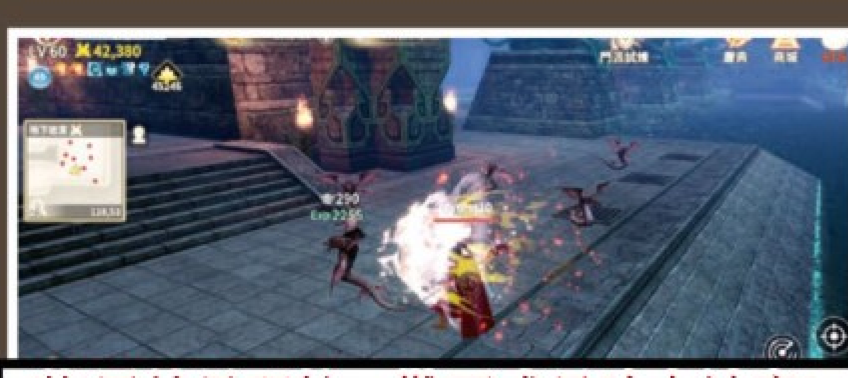
練功等級 20~30級

隱寶峽谷的地形為峽谷中的道觀，峽谷內出沒大量魚人、樹精及道兵，從此地圖開始會出現野外首領，有機率掉落綠裝，同樣是收藏品獵人主要的掛機地點之一。

地下迷宮

練功等級 30~40級

地形為幽暗潮溼的地宮，出沒怪物為鳴蛇、侍女及操魂士…等，玩家30級後熱門的練功地點。少數幾個地點會刷新野外BOSS異族巨鱷，避過BOSS出沒地點可安全掛機。



嚇!居然是羽蛇，難不成是哈卡神廟?



是誰在山上建造這麼壯觀的橋呢？

寒脊峰

練功等級 40~50級

地形為雪山的山谷中，出沒怪物為冰霜翼虎、雪精、雪女、無魄劍客…等，隨時間刷新寒冰羅剎及幻偽萬魂妖獸二名野外BOSS，怪物密集、打怪經驗不錯，是遊戲中期的熱門練功地點之一。


這麼熱還有人巡邏。


壯哉！炎漿噴泉。

地熱谷

練功等級 50~60級

練功等級50~60級，於火山內部所建立的地宮，從這裡開始打怪的難度大幅提高，內部有大量主動攻擊的人型怪，並隨時間刷新上古翼龍，是中期的熱門練功地點之一。


簽到，西域飄渺城，本天子到此一遊。


玄幻的盡頭是科學，連超電磁炮都有。

飄渺城

練功等級 60~65級

被黃沙吹過的西域城池，封測時的高難度練功地點，出沒怪物為憤怒魔駒及各式飄渺城精銳士兵，怪物的攻擊力有點高，適合高等玩家練功。


看起來似乎沒什麼危險。

驛馬道

練功等級 65~70級

原始密林中的小道，出沒怪物為蝶精、人馬、遊歷劍客…等等。沒有一定的戰力等級切勿進入，一不小心就會被遊走的主動怪圍攻，是相當危險的練功區域。


阿西巴，被一群人馬圍攻了。


鬼屍、妖將，到了恐怖片場。

四魅山

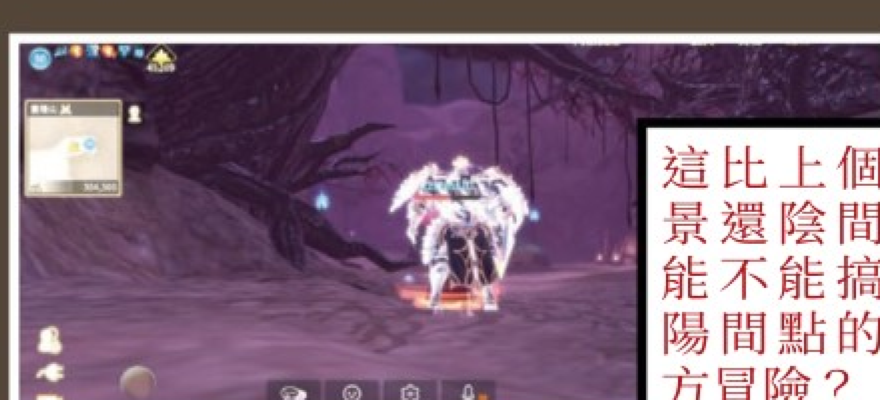
練功等級 71~75級

鬼怪出沒的夜半山野，場景幽深恐怖，出沒怪物皆為妖魔鬼怪，同樣是高等級的練功地點，沒有一定戰力很容易陣亡。

靈隱山

練功等級 75+級

場景有點類似陰間冥府，怪物的攻擊力極高，主動攻擊型怪物多，隨便逛街很容易陣亡，沒有一定戰力別輕易挑戰。


這比上個場景還陰間，能不能搞個陽間點的地方冒險？


景色令人心曠神怡，不愧是道家聖地。

龍虎山

練功等級 75~80級

龍虎山景色優美，是道家的修練聖地。出沒各種龍虎弟子、門徒、劍客。是目前遊戲版本野外最高等級的地圖，小兵攻擊力變態，被摸二、三下就可能仙體消逝。

殲魔錄—限時試煉



三清聖境，每日固定高收益掛機。

上面講完打小兵，接下來講高收益副本。三清勝境每日免費入場一小時，玉清聖境可以獲得大量經驗值、上清真境可獲得大量官銀、太清仙境可獲得強化符，打怪收益是野外的數倍，絕不可錯過。此外，考驗之境每天開放不同的副本挑戰，可免費挑戰一次，不用擔心戰力，不打白不打，有打就有賺，每日免費時間及次數一定要打完。



每日副本，有打就賺，打了不吃虧。



强化與提升 加强自身實力



除了打怪收集物品之外，遊戲在自身角色的部分，也有許多的環節可以提升自己的實力，需要好好的規劃，才能讓自己在天子的世界中，取得絕對的優勢。

消耗怪物魂魄，可提升神格。



阿西巴，渡劫又失敗了。

星宿、武學、陣法元神與神格提升

星宿強化提升同樣和打怪有關係，提升星宿等級需要星魂和銀兩，星魂靠打怪掉落，銀兩可由打怪取得，由於星魂需求量大，需要時間慢慢農。

武學的部份，同樣也和打怪有關。武器、星宿及通用技能都需要吃秘笈，部份秘笈可由NPC商店購買，部份可用武學殘頁製作，但大多數秘笈還是需要靠打怪掉落，點秘笈可查詢到怪物掉落情報。

元神強化依然要靠打怪，元神只會在怪物死亡後隨機掉落，當收集一定數量的元神，就可以點開該元神的陣法，並永久獲得該陣法的增益效果。玩法和收藏系統類似，但只能自己打怪收集，需要時間慢慢農。

神格修煉需要魂魄，魂魄需要在金/木之境打怪才能獲得，消耗魂魄可提升神格的等級。修煉有成才能進行覺醒，覺醒和點天賦有點類似，每級神格能獲得的覺醒點數固定，不能無限制提升，玩家需要挑選喜歡的特色進行強化，但由於覺醒等級愈高、消耗覺醒之力愈多，所以四神格平均覺醒的收益會比單一特化覺醒更高。

討伐BOSS

討伐BOSS分為菁英、遠古和至尊，差別在於BOSS的血量及強度，BOSS掉落依照對BOSS的傷害比例撿取。菁英BOSS出沒在野外地圖，想單吃是有困難的，但只要玩家們集火圍毆應該都能成功推倒，有刷新請第一時間到該地圖尋找BOSS進行攻擊，運氣好就摸幾下，就算輸出低也有機會摸到藍裝或秘笈。遠古BOSS出沒在副本，實力不俗十分難纏，有機會的話盡量跟團搶攻，運氣好能摸到紅裝。前二種找到BOSS就衝過去偷摸幾下，都有機會打倒有大概率摸獎。除外，至尊BOSS刷新的位置固定，血量超多、攻擊力極強，特別是東海龍王的實力極但至尊BOSS為變態，必須靠仙盟一群人合作圍攻才有機會打死，為避免被其它 人摸走獎勵，基本上打王前要進行清場。

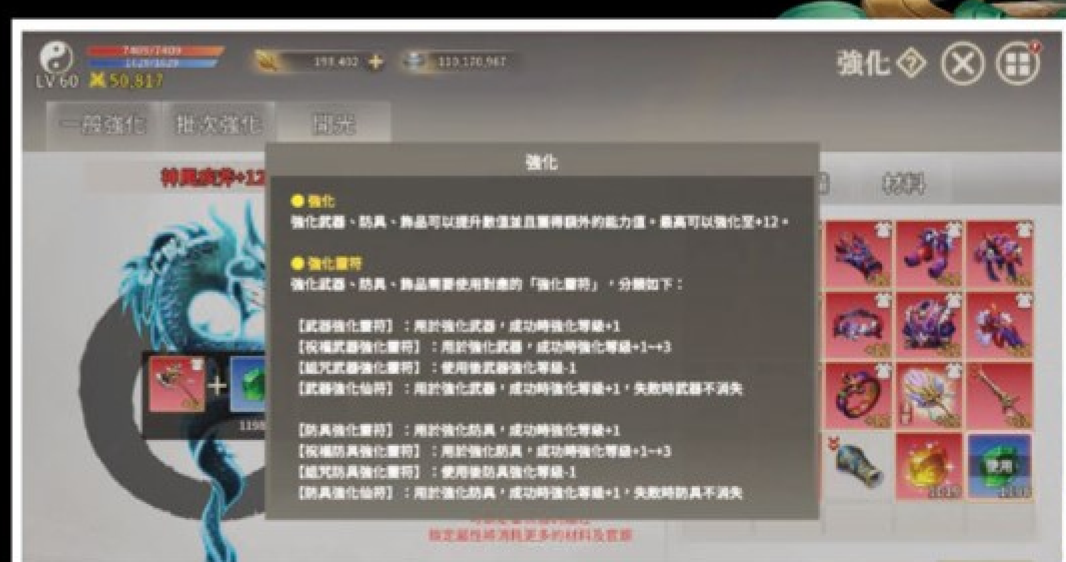


菁英BOSS，實力都算不弱了。



裝備提升

裝備強化建議通通把它衝到安定值，每件裝備的強化等級不同，武器安定值為6，防具通常為4。強化符可從太清仙境中打到。白裝亦可強化，以後可丟到收藏系統。後期裝備看的是裝備的開光洗煉屬性，對中後期的角色強度提升十分顯著。



衝裝備就是要拚一拚，只要拚過就是你的了



可愛風格的各式仙靈。

精魄變身與仙靈強化

遊戲中課金最多的部份屬於精魄變身與仙靈。變身卡與仙靈可說是人人都有，而且遊戲福利也送很大，但入手的品質通常是白/綠階，藍變算稀有，紅變則是比較少見，紫變屬於傳說等級了，初期如果不準備重課，就算拿著入門的遊戲福利，也可以增進不少實力了。

三張低階的變身/仙靈卡可進化為高一階品質的卡片，經測試煉化成功機率其實不算低，平均30張白卡進化成一張綠卡，30張綠卡升級為一張藍卡。但是36張藍卡煉化十二次紅卡都貢龜，所以有時候也是要看看自己是不是非洲人的。遊戲只能用重複的卡片進行煉化，由於沒有30張重複的紅卡所以沒測試過紫變。卡片晉級機率或許是單獨計算的，比較要看運氣。初期可小小嘗試一下，也許那天歐皇附體，一發入魂就有紅卡了。



透過煉化有機會提升品階。



十位有六尊紅，中紅的我就出運啊~





人類起身對抗迪亞布羅。

隨時隨地斬殺惡魔

在全新推出的大型多人線上動作類角色扮演遊戲中與古老的邪惡勢力作戰，並探索發生在《暗黑破壞神 II》和《暗黑破壞神 III》之間不為人知的故事劇情。這款遊戲原先專為手機平台打造，如今也將登陸PC平台。

故事劇情的神秘篇章

大天使泰瑞爾下落不明且生死未卜，而人類則必須面對他的行為所造成的後果。儘管世界之石四分五裂，但其碎片依舊蘊藏著強大力量並汙染著這片土地。迪亞布羅的爪牙企圖要將這份力量佔為己有，進而重新召喚迪亞布羅。





▲各類職業攜手與古老的邪惡勢力作戰。



經典《暗黑破壞神》系列首登手機平台！



《暗黑破壞神 永生不朽》是《暗黑破壞神》系列中首次登上手機平台的系列作品，自2018年公布以來，就受到各界的高度關注，近期終於宣布即將登場，令人驚喜的是，除了原先公布的手機雙平台之外，玩家也可以在PC上運行！

扮演聖休亞瑞的勇士強勢出擊！

玩家利用《暗黑破壞神 永生不朽》的角色和裝備自訂系統，在聖休亞瑞中想要成為什麼樣的人物都可以，每次打贏遭遇戰都能獲得新的技能；與其他對手廝殺，成為亂世中最強大的玩家。使用全新的套裝物品和傳奇武器，甚至還能夠升級自己最喜歡的武器，讓武器的力量伴隨一起成長。

每次打贏遭遇戰都能獲得新的技能；與其他對手廝殺，成為亂世中最強大的玩家。使用全新的套裝物品和傳奇武器，你甚至還能夠升級自己最喜歡的武器，讓武器的力量伴隨你一起成長。《暗黑破壞神 永生不朽》的角色和裝備自訂系統規模史無前例，在聖休亞瑞遼闊的MMORPG 遊戲世界中，你想要成為什麼樣的人物都可以。



野蠻人

殘暴野蠻的流浪者。

在亞瑞特山發生巨大災難之後，野蠻人是唯一的倖存者，他們會使用暴力擊倒所有擋路的傢伙。



聖教軍

義憤填膺的狂信者。

聖教軍胸懷堅定的信念，立誓斬除世界各地的邪惡，強烈的使命感是幫助他們稱霸戰場的利器。



狩魔獵人

有仇必報的潛獵者。
冷酷無情的私刑者，他們習慣從遠處發動攻擊，而且在獵物乖乖束手就擒之前絕不善罷干休。



武僧

精通武術的專家。
武僧擅長發動迅雷不及掩耳的攻勢痛宰敵人，攻擊力道和機動性都是一流。



死靈法師

操弄生與死的傀儡大師。
拉斯瑪祭司團的成員擁有足以主宰生與死的力量，他們使用著這股力量維持聖休亞瑞的平衡。



秘術師

渾身充滿秘法能量的強大存在。
秘術師能夠操控秘法的力量從遠處發動攻擊，讓敵人直接灰飛煙滅。

節奏快速的血腥戰鬥

《暗黑破壞神 永生不朽》將原本在電腦版最受歡迎的遊戲機制移植到行動裝置上，並設計出靈敏且人性化的操控方式。不論是挑戰團隊副本，還是力抗襲來的惡魔大軍，都能夠應對自如。方向控制功能讓玩家能夠輕鬆操控英雄在遊戲世界中移動。



探索遼闊的世界

本作擁有遼闊的世界，從飽受戰火摧殘的沃薩姆村周邊區域，一路到衛斯馬屈的宏偉城市以及陰影籠罩的比勒芬叢林（Bilefen），都等待著玩家前來探索。冒險旅程會帶領玩家穿越豐富多變的地貌景觀，並迎接越來越驚險刺激的挑戰。親身體會《暗黑破壞神》高潮迭起的故事劇情，並感受系列遊戲史上最為豐富的任務、首領和挑戰，包括千變萬化的大型地城團隊副本。不論你是喜歡在永無止盡的地城裡面殺敵，還是花時間用心探索遊戲世界的每個角落，《暗黑破壞神 永生不朽》都有適合你的地方。



▲幅員遼闊的冒險地圖。



▲一同挑戰首領BOSS。

大型多人遊戲體驗

玩家在聖休亞瑞的遊戲世界裡，將有機會認識其他冒險者並與彼此互動。《暗黑破壞神 永生不朽》提供了健全的 MMORPG 遊戲體驗，不論是投身戰場殺敵、在漆黑恐怖的地城中進行團隊副本，還是升級裝備，通通都能夠滿足你。









遭遇戰－新的恐懼降臨！

詭異的生物和遠古的幻景出沒於《暗黑破壞神 永生不朽》。小心潛藏在黑影之中的危險。



骷髏王

黑狂君李奧瑞克在恐懼之王迪亞布羅的折磨下失去理智。他在位期間的恐怖統治令人髮指，其駭人程度無人能及。



幽魂馬車

行經灰燼之地墓園的冒險者對於恐怖的幽魂馬車想必都不陌生，據說這輛馬車乘載著死者的靈魂。



女伯爵

位於坎德拉斯森林深處城堡中的女伯爵，活捉數百名受害者並沐浴在他們的鮮血中，以保持不斷流逝的青春和活力。



法希爾

不死君王法希爾一直統治著尚未變廢土的夏薩沙，以獻祭血親的可怕儀式聞名，透過邪惡儀式享有長壽的生命。



巴爾

巴爾是三大罪惡之源的其中之一，同時也是汙染世界之石的兇手，他會引發或挑起戰端，並陶醉在毀滅當中。



冰河巨人

想將回音洞窟裡的「冰灼之淚」據為己有的貪婪者，其死屍聚集在一起並形成了捍衛這顆石頭的守護者－冰河巨人。



《暗黑破壞神》前世與今生

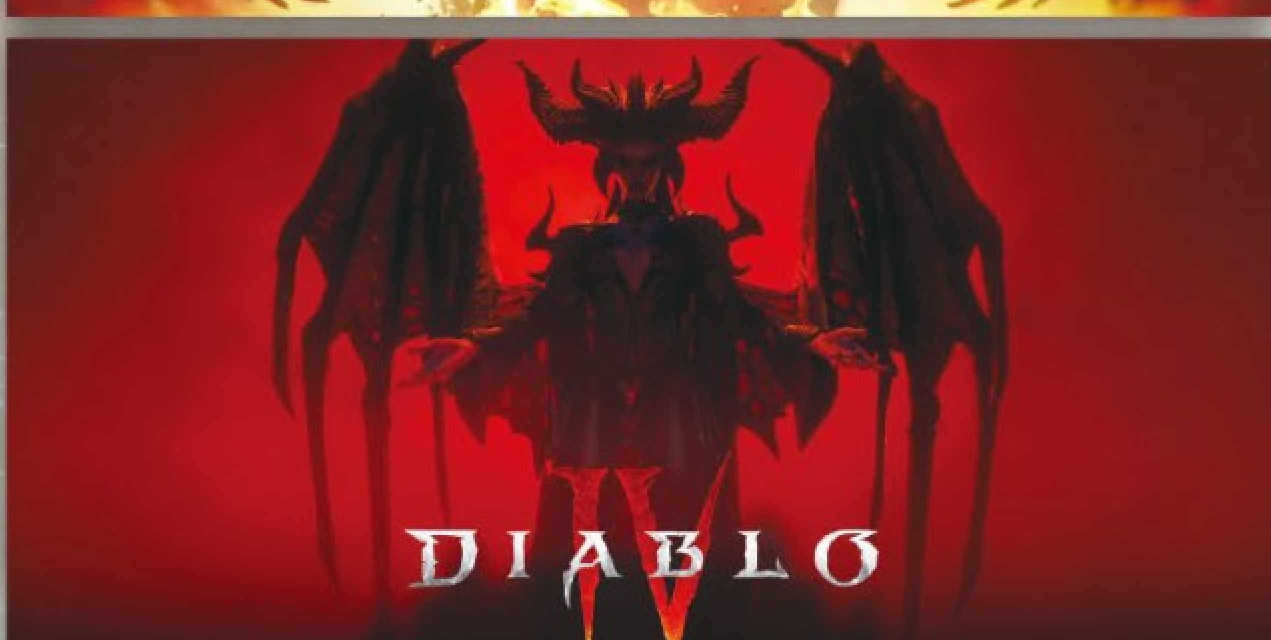
今年6月23日對於暗黑迷們來說有件大事，那就是暗黑手遊《暗黑破壞神 永生不朽》要正式開服啦，從最早的《Diablo》上市以來也過了25年多，現在就讓筆者帶您簡單了解《暗黑破壞神》的遊戲上市史吧。











《暗黑破壞神》名稱的由來

有接觸過《暗黑破壞神》系列的玩家都知道，遊戲名稱的《Diablo》指的就是系列作中的恐懼之王「迪亞布羅」，在初代中是身為最後Boss的存在，而「Diablo」也是源於西班牙文中的「惡魔」一詞，這樣的命名對於遊戲的內容和調性可說是非常貼切。

既然遊戲的英文名稱對遊戲內容是很有深意的，那中文為什麼會取名為「暗黑破壞神」呢？遊戲內從頭到尾，甚至之後出的各續作中也沒有出現所謂的「暗黑破壞神」，這就得說到當時的遊戲代理商「松崗」，遽聞當年的松崗確定將代理發行《Diablo》續作時，為迎合中文市場，所以要替遊戲想一個中文名稱，其時正有部非常火紅的動漫作品《BASTARD!!暗黒の破壊神》，於是便有人提出其中的漢字名稱「暗黑破壞神」來命名並通過了，於是隨著《暗黑破壞神II》的熱銷大賣，連帶也將初代《Diablo》也另稱之為《暗黑破壞神》，隨後暴雪娛樂也在發表三代時，正式將遊戲中文名稱定名為《暗黑破壞神III》，並將《暗黑破壞神》這一名稱註冊，至此也奠定了《暗黑破壞神》這一中文名稱的後續沿用，這真是無巧不成書阿。





《暗黑破壞神》之名遽聞就是參考這部《BASTARD!!暗黒の破壊神》作品，但它到現在也停更很久尚未完結。

《暗黑破壞神》系列的開端，恐懼的化身

於1996年12月31日發售的《Diablo》初代，誕生在那個網路剛起步，還在用撥接的年代，甫接觸這款遊戲時，對於那極度黑暗的環境，隨時會被突如其來的怪物所殺的緊張感，以及代入感極強的BGM，死了後還得撿屍的過程，對當時還是大專生的筆者來說，無疑是款很新奇但又有點抗拒的遊戲，畢竟膽子小不敢玩太恐怖的遊戲，尤其是在遇到「屠夫」時的那驚悚感，就決定將遊戲還給同學，直到2~3年後看著朋友操作著法師虐殺「Diablo」，才真正了解這遊戲的樂趣。

北方暴雪的成名之作 開創暗黑的歷史地位

以上說了這些，是筆者對於《Diablo》的第一印象，這樣創新的遊戲設計，真不愧是「北方暴雪」(Blizzard North)的成名之作，隨機的地城生成、隨機的物品掉落、遊戲角色的培育，對遊戲的耐玩性和隨機性都有加分效果。

遊戲共有三種職業角色可以選擇，分別是戰士(Warrior)、弓手(Rogue)以及法師(Sorcerer)，遊戲設定在一個虛構的世界「聖休亞瑞」中的坎都拉斯王國，玩家透過控制其中一名角色，在崔斯特姆城鎮的大教堂，闖過17層地下城，最終到達地獄，剷除恐懼之王「Diablo」。



▲當年那屠夫滿是屍體的房間，以及發出的那句「Ah！Fresh meat！」(啊！新鮮的肉！)，想必是不少人揮之不去的夢魘。



▲直闖大教堂最下面來擊殺恐懼之王「Diablo」。







當初的劇情就是這麼簡單，其背景設定中的天使與惡魔的爭鬥在這初代作中並不明顯，也沒有其他的地區和地圖，有的只有地下城以及崔斯特姆城鎮的眾人們，但這也是首次利用Battle.net來實現多人遊戲的作品，當然也可以利用IPX網路或區域網路來最多4人連線遊玩，以現在萬人線上遊戲的規模來看雖然不算什麼，但在當時以單機遊戲為主的市場，這麼一款可以多人連線遊玩的動作角色扮演遊戲可是劃時代的方式，也讓《Diablo》獲得1996年GameSpot的年度遊戲獎項。



《暗黑破壞神II》
成就暗黑之高峰，擊殺三罪惡之源

同樣由「北方暴雪」(Blizzard North)製作，於2000年6月29日上市，故事劇情延續著前作，更在前作的基礎上，增添了更多關卡、地圖、職業角色等等的內容，技能天賦樹的引入也讓遊戲角色的玩法更加多變，更有暗黑粉表示說，二代才是暗黑系列的巔峰之作阿。

多種職業豐富遊戲性 玩法流派更多樣

在《暗黑破壞神II》中，也一舉將職業角色增加到野蠻人、死靈法師、聖騎士、法師以及亞馬遜女戰士五種，關卡共有四大關，每關也都有個關底Boss鎮守，其中當然也包括了「迪亞布羅」以及其兄弟憎恨之王「墨菲斯托」，其後推出的資料片《暗黑破壞神II：毀滅之王》，也新增了德魯伊和刺客兩個職業，以及新增第五關卡，前往亞瑞特山脈打倒毀滅之王「巴爾」，至此也將故事中的三罪惡之源在這暫時做個了結。


遊戲是限制級的，很多暴力血腥畫面，連開頭動畫也不例外。

《暗黑破壞神II：獄火重生》
最原汁原味的重製版



2.4 版本的大幅更動，讓更多冷門的職業和流派都活絡起來。


畫質提升，玩法不變，保留最真的感動。



在《暗黑破壞神II》發售的21年後，以更高畫質重製的《暗黑破壞神II：獄火重生》也於2021年9月23日上市，除了畫質提升為現今主流水準外，初版的內容是《暗黑破壞神II》照搬過來，就連遊戲中的各種BUG也是一個不漏也不修復的重現，以最純的原汁原味重生在玩家面前。



◈ 初代英雄們的結局

前面提到，二代的劇情是延續著初代，那關於初代中的那三位英雄們，其實在二代中也都有出現的，只是變成了不同的樣貌。在前作中最後將「迪亞布羅」的靈魂之石插入自己頭上來封印的戰士，在這邊也成了黑暗流浪者，也就是第三章一開始出城鎮後遇到的那位出現神秘人；弓手也在回到根據地後，受到了迪亞布羅邪惡力量的影響墮落並死去，死後被安達莉爾復活成死靈，並在埋骨之地組建了一隻死靈大軍，沒錯！也就是第一章第2個任務要去打倒的「血鴉」就是初代的那名弓手；至於法師，他想進入神秘避難所找尋當年赫拉森的那些魔法，結果卻不幸被赫拉森的靈魂附體變成了召喚者，就是那個第二章第5個任務要打倒的那位就是他啦。除了這些英雄們，當玩家去到崔斯特姆要去救凱恩時，也可以看到一些前作的NPC在這，但下場也同樣令人唏噓。



推出資料片後，職業角色總數也增加到了 7 個。

◈ 秘密母牛關是這麼誕生的

拜當年正是網路遊戲起飛的一年，隨處可見的網咖更加速了網路遊戲的發展，雖然《暗黑破壞神II》不是那種萬人線上遊戲，但穩定的網路環境也是造就玩家數攀升的推手，網咖裡頭也能不時聽見牛關的哞哞叫，而說到這個秘密母牛關卡，其實源自於初代時，有謠傳說點擊遊戲中某隻母牛多次後，就可開啟秘密母牛關卡，暴雪原廠也常常接獲詢問如何開啟的電話，而在《暗黑破壞神II》發售前一年的愚人節，暴雪慣例的都會有一些愚人節玩笑的發布，其中就有跟許多母牛戰鬥的截圖，沒想到這玩笑竟然在隔年遊戲上市後真的出現在遊戲裡頭了，這也被國外媒體IGN評為遊戲界十佳彩蛋之一。

◈ 不斷修正改好的BUG與內容優化

而隨著時間的推移，在初版體驗了最原汁原味的暗黑2後，開發團隊也開始著手去修改一些BUG以及優化介面和內容，像是卡傭兵、卡Boss首殺獎勵等等，就連最為致命的BUG蛇毒傷害也修正了，後續也再加入技能快捷鍵等等更加符合現代玩家的習慣，而在最新的2.4版本，更將全部職業都做了調整，讓各個職業流派又新添了更多玩法，誰還敢說召喚德是遊戲中的隱藏第四難度了呢？！當個動物園長遊地獄多麼輕鬆的事情，天梯賽事的開放也讓遊戲能隨時保持新鮮，拓荒的過程很辛苦但也是最好玩的一段時光。







期待越改越好的獄火重生

撇除2.3版本前的修正來說，2.4版本的內容更是牽扯了10多年來未有過的大更動！自從2010年的1.13C版職業平衡變動後，隔了12年的調整，在在也顯示暴雪的看重，也期待之後還會有持續的更新來更加豐富遊戲的內容，相信以D2的內容要再戰下個10年肯定是沒問題的。

《暗黑破壞神III》
萬眾期盼之作，引發各種社會現象

在前作發行12年後，也就是2012年五月份時，一款足以影響大部份玩家的作品問世了，那就是《暗黑破壞神III》！其實不知不覺中D3竟然也發行10年了，那年的搶購盛況依然歷歷在目，在台灣遊戲史上曾有過那樣的瘋狂現象嗎？沒有，一個都沒有，就讓我們來回顧一下當年由一款遊戲上市所引發的各種社會亂象吧。

◈ 那些年追物流車的你我

這麼熱門的遊戲續作熱賣是肯定的，但熱賣的程度卻遠超發行商的預想，首批實體包或數位版一下就銷售完畢，在緊急補貨的情況下，為了搶購遊戲，在每家僅有少少的配額下，就看到有人跟在物流車後頭，一進貨就馬上搶購，其中也有看準商機的黃牛，搶下後上網加價賣依然供不應求，甚至遠賣大陸更是有著2~3倍的價差利潤呢！長這麼大還真的沒看過有哪款遊戲有這樣的搶貨熱潮。

◈ 網購大菠蘿3真的來菠蘿

剛提到的黃牛現象其實還算是好的，雖然貴了點，但至少還能拿到遊戲玩，就怕遇上的是網購詐騙！由於中國的電商無法明確標示出《暗黑破壞神III》的遊戲名稱，於是便有像是「大菠蘿3」這樣的諧音出現，圖片也是用3顆鳳梨來代替，於是便有人購入後收到的卻真的是3顆鳳梨！雖然收到的跟賣家賣的"品項符實"，電商平台也無法處理，但明眼人也知道買家要買的是遊戲吧！這種鑽漏洞的行為也在當時成了一張謎因梗。





▲買遊戲買到了真鳳梨，還申訴無效，還能不能讓人好好的玩遊戲啊。

《暗黑破壞神IV》
萬千暗黑迷期待續作，好想快點玩到啊！

在2019年底的BlizzCon上，《暗黑破壞神IV》終於亮相，並且也在現場提供試玩，雖然還沒有很明確的上市時程，不過國內外各媒體都認應該有可能會在2023年上市，到時候會不會又像《暗黑破壞神III》發售時那麼瘋狂呢？這應該是肯定句吧。





聳立於會場上的「莉莉絲」雕像引起了眾多目光。

◈ 繼續再戰迪亞布羅？！

這次《暗黑破壞神IV》不管是發布會或是之後的宣傳圖中，已經不再是那個迪亞布羅了，而是以另一個女性惡魔「莉莉絲」為主軸，這是不是暗示著說迪亞布羅不會在《暗黑破壞神IV》出現呢？我倒是期待還能繼續再打迪亞布羅，畢竟是以他的名字做為系列遊戲名稱，雖然知道《暗黑破壞神III》的時候他已經死透了，但誰知道會不會又以另一種形式復活呢？(敲碗)

◆玩遊戲須適度，注意健康

就在《暗黑破壞神III》上市兩週後，就有這麼一則社會新聞的出現，「當時一名住在南投的31歲男子突然猝死，而當警消獲報前往後發現，男子的電腦螢幕上所停留的正是《暗黑破壞神III》的遊戲畫面，檢方因此懷疑正值壯年的張男，因玩遊戲時間過長，導致呼吸終止死亡。」

這麼駭人聽聞的事情，且這也不是個案，後續也有其他的猝死案件，這是很值得熱衷於遊戲的我們反思一下，遊戲固然有它的魅力在，但遊玩之餘還是得適度的休息，勞逸結合之下才能有一個美好的遊戲人生。

◆所有女士的另一半都被搶走了

隨著買到遊戲的人越多，也代表著進入遊戲的玩家越多，而《暗黑破壞神III》的遊戲族群大部分以男性居多，就造就了結了婚的老公回到家就開始玩遊戲，完全把老婆給冷落在一旁，情侶階段的男朋友下班下課就開了電腦登入遊戲去，把另一半冷落在一旁，心生怨懟的廣大女性朋友們也紛紛在FB或PTT等社群軟體或論壇來抱怨這強大的情敵《暗黑破壞神III》，也真只有《暗黑破壞神III》有這能耐成了全女性公敵。

◆研發中遊戲系統概況

以目前公開的《暗黑破壞神IV》消息，在這邊的篇幅肯定是說不完的，這邊就簡單提一下吧，目前已經公布的首批可遊玩職業為野蠻人、巫師、德魯伊以及俠盜，也將會有超過150個隨機地下城可供探索，還有全新的角色養成系統、各職業的專精機制「巔峰面板」，可萃取傳奇能力、取得傳奇能力精華來植入其他傳奇物品的玄術師，與技能加成等級屬性回歸等等，現在說這些肯定記不太住，反正遊戲研發中都還有可能有大變動，等遊戲快上市前再來更詳細的研讀就好。



《暗黑破壞神 永生不朽》

雖然今年玩不到《暗黑破壞神IV》，不過在發表《暗黑破壞神IV》之前，早於2018年的BlizzCon上，最後壓軸就公開了暗黑手遊《暗黑破壞神 永生不朽》的製作，雖然不是獲得了大多數玩家的認同，但不得不說，現在手遊的市場確實是真香，會想把這《暗黑破壞神》這IP做成一款手遊也無可厚非啦，而官方也聽見了玩家的心聲，《暗黑破壞神 永生不朽》也會推出PC版，想怎麼玩就怎麼玩。

电子杂质薇心：695143970

◆隨時變換職業任你暢玩

《暗黑破壞神 永生不朽》的故事時間線是介於《暗黑破壞神II》至《暗黑破壞神III》，畫面呈現上也會更接近《暗黑破壞神III》，目前確定開放的六個職業角色分別為野蠻人、秘術師、武僧、死靈法師、狩魔獵人以及聖教軍，並且可以透過「職業變更」來隨時轉換職業，隨時都能用本尊來體驗各個職業，對應的裝備等等的也都會保留。





▲六大職業任您暢玩。

六月二十三日開戰，把握時間快來預先註冊

《暗黑破壞神 永生不朽》已經開放雙平台預先註冊，預先註冊人數如果達標，官方還會發送「赫拉迪姆造型套裝」給所有玩家，遊戲預計六月下旬就會於台灣正式開服，還沒預先註冊的玩家趕緊把握機會喔！

官網預先註冊網址：

https://diabloimmortal.blizzard.com/zh-tw/#preregister



進入特雷森學園 與賽馬娘一起奔向終點吧！

　　《賽馬娘Pretty Derby》為日本知名遊戲企業Cygames所推出的大型跨媒體企劃，描寫繼承了日本實際存在的賽馬的名稱與靈魂，長有馬耳朵與尾巴的美少女「賽馬娘」們，與伙伴及訓練員度過學園生活，並以稱霸「閃耀系列賽」為目標而努力的故事，是一款養成模擬類遊戲。



賽馬娘介紹

朝夢想筆直前進的少女



生日：5月2日
身高：158cm
體重：微減（競賽前略顯緊張）
出生於北海道，個性坦率、活潑又努力的賽馬娘。出生後就與生母天人永隔，由生母的人類女性好友撫養長大。曾向兩位母親發誓要「成為日本第一的賽馬娘」。有時心懷期待、有時感到挫折，但同時也以天生的堅韌意志，全心全意地朝夢想前進。

寂靜的疾馳者



生日：5月1日
身高：161cm
體重：無增減
擅長從起跑就跑在最前頭的位置，並且一路保持領先，是個「強勢領頭」的天才。雖然個性文靜又自律，但她並沒有討厭其他人，只是傾心於跑步而已。是特別週的前輩，也是室友，有許多人很憧憬她的清新形象。

「賽馬娘」。她們是為了奔跑而生。
以離奇又名留青史的輝煌異世界之名誕生，
繼承那份靈魂而奔馳——就是她們的命運。
沒有人知道賽馬娘在這個世界的未來賽事會有怎樣的結果。
她們會不斷奔跑，一心朝著眼前的終點奮力奔馳。

LIVE畫面





比賽畫面

育成方式

在《賽馬娘Pretty Derby》遊戲中，玩家將扮演賽馬娘的教育機構「特雷森學園」中的新人訓練員，與專任賽馬娘每天勤加訓練、相處，同心協力地以在競賽取勝與實現夢想為目標。在競賽過程中可享受充滿臨場感的賽評，看著賽馬娘為獲勝奔馳，魄力十足的模樣。

◆選擇專任賽馬娘，並配合培育方針來編組卡片。
◆依照賽馬娘的資質選擇適合的項目進行培育，適時地休息也是必要的。
◆透過友情訓練，與學園的賽馬娘相互扶持互相競爭，追求飛躍性的成長。
◆參加實際存在的競賽，帶領賽馬娘實現夢想。
◆在賽事中贏得勝利的賽馬娘，就能站上「勝利演唱會」的舞台，有多樣的樂曲和特效，讓賽馬娘的演唱會嗨翻全場！

訓練相關介紹

在育成過程中，有多種訓練的種類：速度、持久力、力量、意志力以及智力。需要依照賽馬娘的資質選擇適合的項目。訓練時，讓賽馬娘恢復精神也非常重要，在賽馬娘有煩惱的時候，通過和賽馬娘談心，傾聽煩惱，可以更好地協助她成長。在訓練時，也會有配合時間推移的季節活動，和賽馬娘一起創造無數的美好回憶吧！



精彩豐富的劇情

天真爛漫的活潑少女



生日：4月20日
身高：150cm
體重：無增減
擁有卓越的感受能力及才能，開朗又活潑的賽馬娘。憧憬擔任學生會長的皇帝——魯道夫象徵而立志參加競賽。天真爛漫又滿懷自信，深信自己能夠拿下第一名，奔放的個性讓她受到眾人喜愛。柔軟的走路方式十分獨特，人稱「帝皇舞步」。

名門目白家出身、優雅又專注的大小姐



生日：4月3日
身高：159cm
體重：微增（目前拚命調整中！）
名門目白家出身的大小姐。優雅又不自傲的個性及品格，讓其他賽馬娘十分景仰。作為長距離跑者有著一流的才能，並以在對目白家別具意義的競賽「天皇賞」獲勝為目標。假日會和親戚們一起享受下午茶。

情緒莫名高亢的黃金電波少女



生日：3月6日
身高：170cm
體重：無法測定
想到什麼就做什麼，活得有趣又奇特，是個隨心所欲的賽馬娘。一有機會就會裝傻、吐槽，會突然變得熱血又立刻冷靜下來。對所有人都會毫無顧忌地去攀談，但那是為了讓阿船劇場更加熱絡，很難說其中有多少情誼。是特雷森學園第一的搗蛋鬼。

紅心皇后 すーぱーそに子







超級索尼子
俏皮的紅心女王

Model／小馬麗

@littlemaryJ　　__mari__j_

大家好我是小馬麗～可以直接叫我馬麗！是從高中開始接觸到cosplay的，從小就很喜歡ACG文化，有幸在高中認識一群志同道合的朋友們才讓我有機會開啟COS之路(*ˇωˇ*人)。順帶一提第一個出的作品是死神的松本亂菊！覺得cosplay最開心的除了是可以扮演自己喜歡的角色外，就是能跟朋友們一起搭角拍照了 (｡・ω・｡)





新銳攝影師

F.G

這一期拍攝的角色是我比較少接觸的風格，以往拍攝的作品角色都具有很強烈的個性風格，這次的角色比較天真可愛反倒讓我有點難以捉摸，因此我使用大範圍柔光罩以及背景色燈做主體突出，比較中規中矩的拍攝手法。

F.G Photographer

fa_ger21



Model／小馬麗

俏皮的紅心女王 超級索尼子（すーぱーそに子）







※注意：遊戲上架時間或有延後，請依官方最終實際上架時間為主。

6/2 莉娜的郊區生活



模擬

6/7 SpellForce III Reforced



角色扮演

6/9 even if Tempest 黃昏中魔女如是說



冒險

6/10 獵逃驚魂



冒險

6/2 新劍俠世界3



角色扮演

6/9 鬼滅之刃 火之神血風譚(NS版)



動作

6/10 瑪利歐激戰前鋒 戰鬥聯賽



動作

6/10 喋血街頭：腦損



射擊

PC XBOX 多平台 手機 PS NS

6月

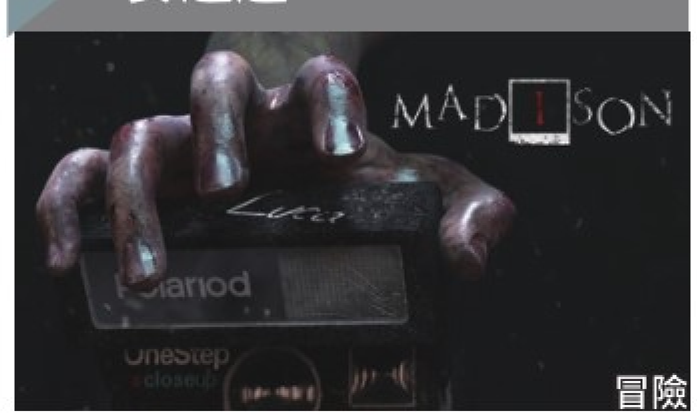
- 2：莉娜的郊區生活、新劍俠世界3
- 7：SpellForce III Reforced
- 9：鬼滅之刃 火之神血風譚（NS版）、even if Tempest黃昏中魔女如是說
- 10：瑪利歐激戰前鋒 戰鬥聯賽、獵逃驚魂、喋血街頭：腦損
- 13：核芯：利希特
- 16：星艦戰將：人類總動員

6/24 聖火降魔錄無雙 風花雪月



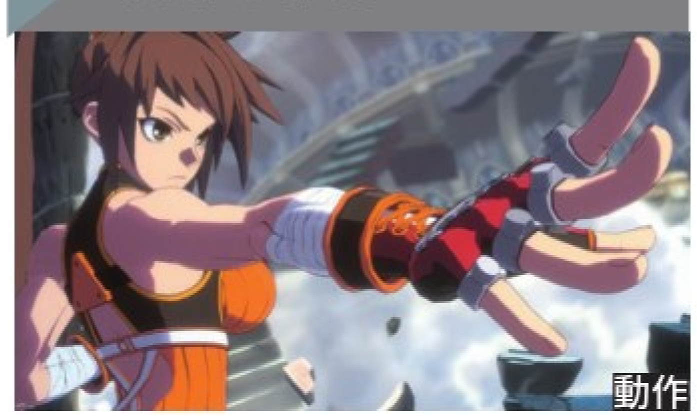
動作

6/24 麥迪遜



冒險

6/28 DNF Duel



動作

6/29 魔界戰記DISGAEA6(PC版)



角色扮演

6/24 CAPCOM格鬥遊戲合輯



動作

6/27 賽馬娘Pretty Derby



角色扮演

6/28 BTS Island: In the SEOM



休閒

6/30 魔物獵人崛起 破曉



動作

6/13 **核芯：利希特**



6/21 **撞車嘉年華（NS版）**



6/23 **索尼克 起源**



6/23 **穢翼的尤絲緹雅**



6/16 **星艦戰將：人類總動員**



6/23 **AI：夢境檔案 涅槃肇始**



6/23 **Code：Realize～祝福的未來～**



6/23 **暗黑破壞神 永生不朽**



PDF微信：bfwz888888

- 21：撞車嘉年華（NS版）
- 23：AI：夢境檔案 涅槃肇始／索尼克 起源／Code：Realize～祝福的未來～／穢翼的尤絲緹雅／暗黑破壞神 永生不朽
- 24：聖火降魔錄無雙 風花雪月／CAPCOM格鬥遊戲合輯／麥迪遜
- 27：賽馬娘Pretty Derby
- 28：DNF Duel／BTS Island: In the SEOM
- 29：魔界戰記DISGAEA6（PC版）
- 30：魔物獵人崛起 破曉／食屍者的冒險飯／真空飼育箱2／Memento Mori／狄蘭多：口袋小宇宙／恐怖酒店 - 聖・丁菲娜

17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

從本月開始，有不少大作陸續推出
各大平台都有不少大作陸續推出
你最喜歡哪一款呢？

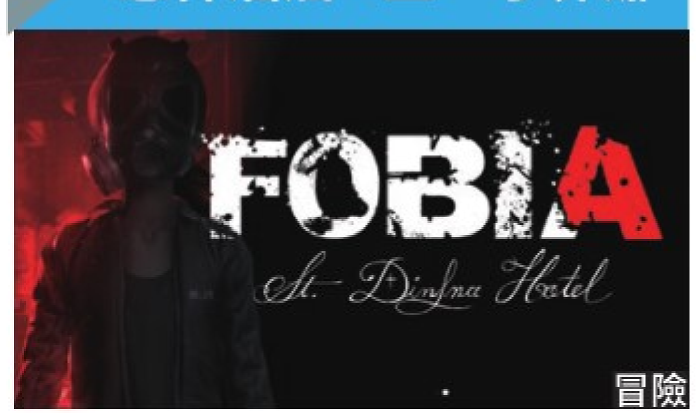
6/30 **食屍者的冒險飯**



6/30 **Memento Mori**



6/30 **恐怖酒店 - 聖・丁菲娜**



6/30 **真空飼育箱2**



6/30 **狄蘭多：口袋小宇宙**



預定 **動物朋友：王國**





TALCY

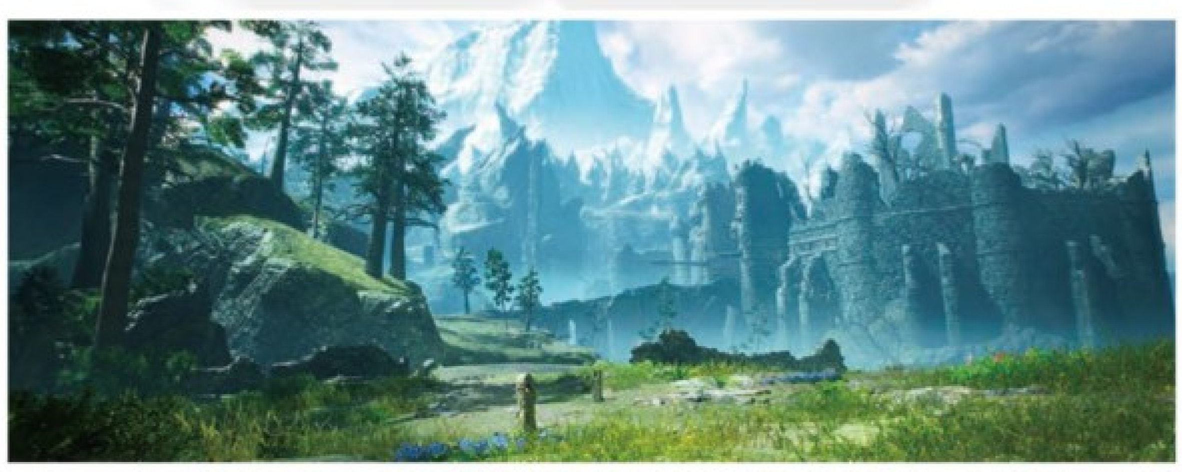


《魔物獵人崛起 破曉》是《魔物獵人崛起》的超大型擴充內容，進化得更為輕快的動作、各具個性的魔物和原野，還有充滿挑戰性的Master Rank任務登場。曾經從災禍當中拯救村莊的獵人，這次為了拯救因古龍「爵銀龍」而陷入危機的王國，而在新天地向全新的狩獵發起挑戰！

「狩獵」因新登場的招

狩獵舞台是遙遠的異國之地

擊退魔物的大侵襲「百龍夜行」後，神火村回復了和平。然而這份和平被卻被突然出現在大社遺跡的「冰狼龍」，以及因此相遇的王國騎士菲歐莉尼所打破。獵人收到王國使者菲歐莉尼的請求，為了調查「魔物之異變」出發前往遙遠異國的觀測據點「艾爾卡多」。





異國之地的廣大新原野

「城塞高地」是個以被遺留在大自然之中的古城為中心，同時擁有森林區域和冰雪區域等多個面貌的全新狩獵舞台。

新據點——艾爾卡多

是為了調查古龍「爵銀龍」等魔物之異變，而在王國內的要塞遺跡建立的觀測據點。匯集著王國騎士、調查隊員、運送物資的船員和受僱而來的獵人們。同時擁有交易港口的一面，除了魔物調查設施之外，也齊備獵人狩獵生活所需的設施。艾爾卡多的調查中心就是騎士團指揮部，為了解開王國周遭魔物身上發生的「異變」謎團，而每天都在進行調查。





推薦原因 雖然本作是原遊戲的大型付費DLC，不過新增項目之多絕對可視為一款新作品！有買過原作的玩家，必須留意要完成一定條件才行唷！

新狩獵動作

在故事轉移到全新原野與據點後，角色也因新登場的環境生物進化了全新的狩獵動作。



新的「鐵蟲絲招式」

為全部14個武器種類新增運用翔蟲的武器專用招式「鐵蟲絲招式」。變化多端的武器動作變得更具個性。

更為自在的「壁面奔跑」



本來要朝牆壁疾翔才能使出的「壁面奔跑」，如今也可透過朝牆壁衝刺、空中落下或空中迴避來使出。可以從不用消耗翔蟲計量表的動作轉移至「壁面奔跑」動作。

環境生物

鬼傀蜘蛛



傀儡蜘蛛的近緣種，身上覆蓋著藍色體毛。命中大型魔物時會抓緊對方，透過拉扯蜘蛛線可把魔物拉向獵人的方向。讓拉近的魔物撞上障礙物，便能給予傷害並使之倒地。



變幻翔蟲

比普通翔蟲更具閃爍光芒的新品種翔蟲。共有變幻翔蟲·紅和變幻翔蟲·金兩個品種，捕捉後可於一定時間內獲得不同效果。

式和環境生物而進化！

最大的威脅——「王域三侯」

主題魔物古龍「爵銀龍」、擁有厚重強韌身軀的牙獸「剛纏獸」，以及在戰鬥時全身披冰的牙龍「冰狼龍」。威脅王國領土的牠們被稱為「王域三侯」，是最為重要的目標。此外，新的亞種魔物和自《魔物獵人》系列復活的魔物也陸續登場。

冰狼龍

以深藍色甲殼為特徵的牙龍。擁有可冷卻體內空氣的器官，讓變冷的空氣運行全身來調節體溫。因可承受長途移動和環境變化，其棲息範圍甚廣。







爵銀龍

因擁有美麗的白銀甲殼，洋溢高貴氣質而得名「爵銀龍」。為了奪取獵物的精氣，會隱身於黑夜中自背後施襲。外表凜然優雅，但一旦收集精氣，便會顯露出兇暴的本性。

剛纏獸

特徵為凹凸堅硬的巨大身軀。體液含有促進植物生長的成分，會以體液鞏固共生的植物及身邊的泥沙，並使之黏附在身上來強化該部位的攻擊。

三個國家、三種命運，以及您的另一個故事。



本作主要以人氣遊戲《聖火降魔錄》的系列作《風花雪月》世界觀為背景，網羅《風花雪月》的角色齊聚一堂，讓玩家們透過本次新主角「謝茲」的視點出發，與前作三大勢力所統治的大地「芙朵拉」舞台人們再次相遇。

官方網站

12+ 輔12級

以不同的相遇方式掀起的另一場戰亂！

帝國曆 1179 年，孤身一人浪跡天涯的年輕傭兵「謝茲」，因某件工作而與傑拉爾德傭兵團的「灰色惡魔」發生衝突但不幸敗北。雖然已有死亡的覺悟，卻被來自神祕人物「拉魯瓦」所救。為了雪恥，謝茲在各地旅行修行，意外拯救被盜賊追趕的士官學校的學生們，芙朵拉的歷史也將因此產生劇烈的動盪！


熟悉的前代主角們都將再次現身


▲「灰色惡魔」竟然是大家熟悉的前代主角！？


▲神祕人物「拉魯瓦」。

以3個部份循環進行的故事

在本作中，遊戲將會透過「軍備／進軍／戰鬥」等三個部分的輪流進行來推進故事。



充滿爽快感的無雙動作



調查各地點

軍備部分 在前哨基地裡自由移動，與同伴進行交流及強化我軍的部份。除了為下一次的戰鬥育成主角自己和同伴的能力，還可以一起進行各種活動，加深羈絆並享受對話。

進軍部分 一邊注意地圖上的情況，一邊向著主線任務發生的地點進軍。販賣貴重物品的「旅行商人安娜」、可獲得報酬的「調查地點」、期間限定的「EXTRA任務」等，也會發生各種各樣的事件。

戰鬥部分 在實時行動的戰場上，仔細思考並向同伴發出指示，如模擬一般的遊玩體驗，以及操作自己的角色來開拓道路，充滿爽快感的無雙動作享受無雙系列獨有的戰鬥。此外，還有會幫忙抵擋敵方攻擊，並合作使出絕招的「副官」，以及巨大的強敵「魔獸」等，充滿了《聖火降魔錄 風花雪月》特有的要素。

自由育成 角色×兵種

改變「兵種」，角色的動作及對上敵兵時的利弊便會產生變化。配合各個角色的固有特徵作出不同組合，可自由享受角色育成的樂趣。此外，若提高部隊的等級熟練度，可以獲得更高等級的部隊。

原創角色



謝茲
CV：畠中祐 / 富田美憂
無依無靠的傭兵。本打算以劍術維生，因著某項工作而遇到傑拉爾特傭兵團，敗給了「灰色惡魔」。為了一雪前恥而努力訓練時，在森林裡遇到了軍校的學生。

神秘人物「拉魯瓦」
CV：田村睦心
在主角的夢中出現，是不可思議的存在。用神秘的力量拯救被「灰色惡魔」而殺死的主角時，它會像存活在腦海中一樣說話。偶然會表現出一種好像失落了什麼東西的感覺。

其他角色



青燐之章－
帝彌托利
CV：石川界人
崇高的騎士之國－法嘉斯神聖王國的王子，下任國王，同時也是青獅學級級長。他是一名充分展現騎士道精神的誠實青年，但有時卻給人一種光明中暗藏黑暗的感覺。

赤焰之章－
艾黛爾賈特
CV：加隈亞衣
阿德剌斯忒亞帝國的皇女，也是下任皇帝。為黑鷲學級級長，全身充滿高貴而嚴厲的氛圍，能夠冷靜地判斷周遭形勢和他人之後再行動。

黃燎之章－
庫羅德
CV：豊永利行
新興貴族的共同體－·雷斯塔諸侯同盟盟主的侄子，同時也是最熱門的下任盟主候選人。擔任金鹿學級的級長。與人交往時總是一臉壞笑而態度飄忽，自稱自己猜疑心重。



推薦原因

以不同的視角重新體驗《聖火降魔錄 風花雪月》的世界，不管是否玩過前作的玩家，都會有不同的感受！

AI：夢境檔案 涅槃肇始

官方網站

15+ 輔15級



《AI：夢境檔案》續作！跨時空揭開半身命案之謎

《AI：夢境檔案》是2019年由Spike Chunsoft製作與發行的冒險遊戲，推出之後獲得各界一致好評。本月即將推出續作《AI：夢境檔案 涅槃肇始》，許多前作中出現的角色也都將再次出現。

本次劇情關於在六年前發現了一具只剩右半身的屍體，事隔六年屍體左半身被找到了，只不過這具左半身屍體卻沒有腐爛的跡象。於是新上任的ABIS搜查官瑞希，與自律控制型AI機器人瞳絆合作，開始著手調查。

雙主角系統

本作將採用雙主角制來進行，透過「現在篇」中的瑞希與「過去篇」中的龍木兩個ABIS搜查官（Psyncer）各自的視角來解開這個命案之謎。





瞳絆

CV：鬼頭 明里

自律控制型 AI，平時的形狀和眼球無異，常駐於瑞希的左眼窩。連上網路收集資訊，或以 X 光和熱感應等機能協助瑞希進行搜查是她的職責。瞳絆已經從事搜查輔佐很長一段時間，所以相當擅於察覺人類心理或情緒上的幽微之處。



瑞希

CV：黒沢 ともよ

能使用Psync裝置潛入嫌疑犯或重要參考人的腦內世界。在某個事件中失去了左眼，現在眼窩中安裝了高性能人工智慧義眼「AI-Ball」。瑞希強健的肉體與優異的運動能力受到賞識，特例以高中生身分加入成為警視廳特殊搜查班「ABIS」的一員。





追加新要素的搜查篇

在遊戲的過程中，玩家必須走訪各處相關NPC找到相關線索，並依據收集到的情報來推進劇情。與前作相同，在兩主角的左眼皆裝有義眼「AI-Ball」，運用其X光、熱感應、夜視等視覺機能來找到線索，或感應對方體溫來判斷其心理狀態。除此之外，本次還將新追加新要素，利用Wink Psync機能讀取對方腦中的思考、透過虛擬空間重現案件現場，最後再利用收集到的證據重現並釐清真相。

Wink Psync

搜查篇中的Wink Psync機能可以簡易地讀取對方腦中的思考，無法透過對話問出情報時，善用Wink Psync機能將有助於突破僵局。在記憶中留下強烈印象的事物會透過夢境形式顯現出來，Wink Psync能活用此一特性識破對方的謊言、看穿深埋心中的苦惱以及秘密。



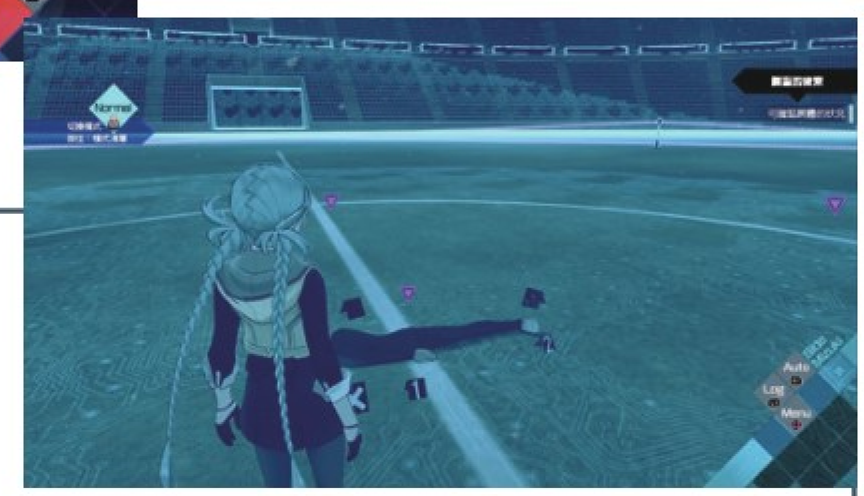
重現真相篇

在擴增視覺篇取得充分的證據之後，就會進入重現真相篇。此時將回顧案發流程，用手頭蒐集到的線索與浮現的疑問相互核對，逐步釐清真相。推導出無懈可擊的推理之後，就會透過主角維妙維肖的演技，重新再現整個案發過程。

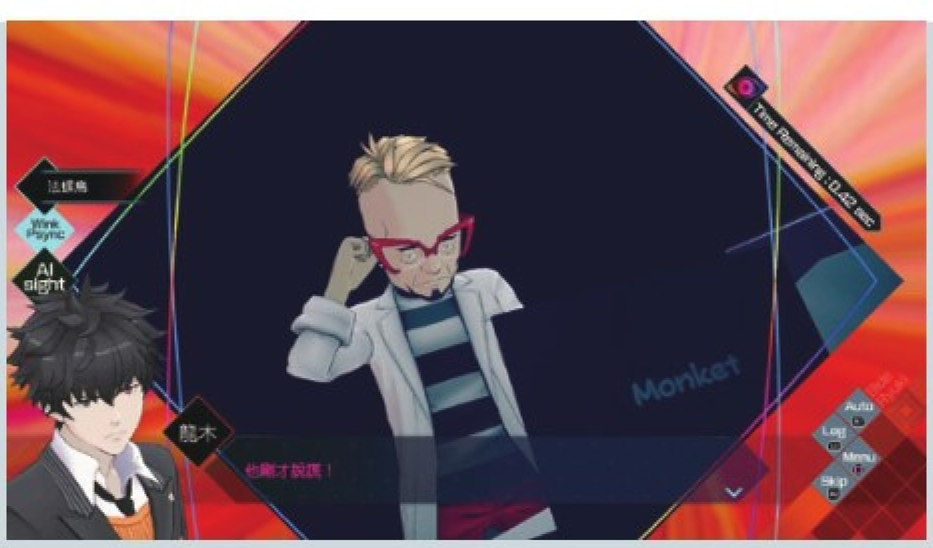


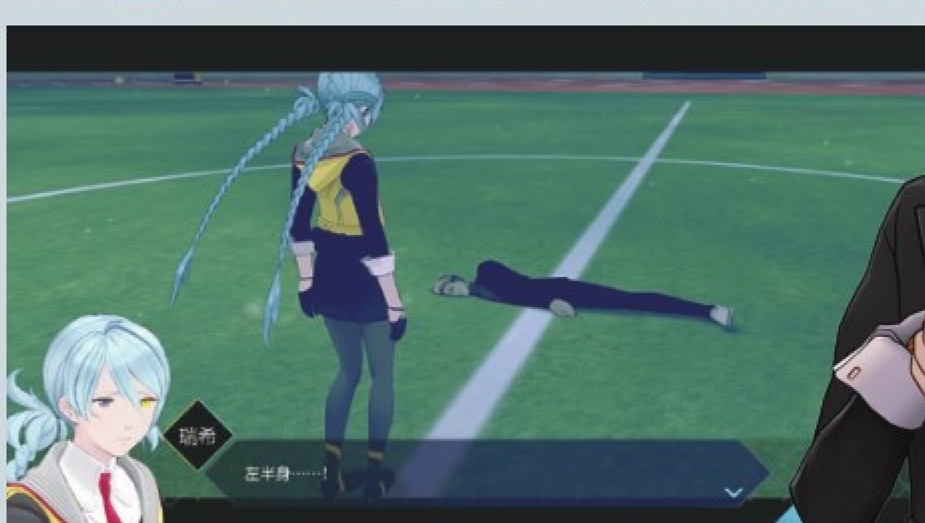
擴增視覺篇

玩家將操控主角檢視透過虛擬空間完整重現的案件現場，蒐集與案件有關的線索。虛擬空間也包含了以X光或熱感應掃描得出的情報在內，只要切換模式就能將特殊視覺機能套用至整個空間進一步詳細調查。除了用來蒐集證據外，有時候也會在擴增視覺篇推敲案件現場設下的謎題與暗號。











環

CV：加隈 亜衣

與瞳絆相同，內建高性能人工智慧的 AI-Ball。常駐於龍木的左眼窩，輔佐他進行工作。她就像是兼具了嚴厲與溫柔的母親，負責打龍木屁股鼓舞他向前邁進。附帶一提，她的性格帶有Ｓ屬性，就如字面所示是真的喜歡打人屁股。

龍木

CV：田丸 篤志

充滿正義感的菜鳥搜查官，個性內斂穩重。雖然是高學歷乖寶寶，但他的雙親與弟弟皆已過世。背負著辛酸過往的他，將與左眼窩中的搭檔「環」一起抽絲剝繭解決難解的懸案。



推薦原因 前作中的超強小學生瑞希這回擔任起主角囉！另外，前作中人氣爆表的主角伊達也將會再次現身喔～喜歡推理類型遊戲的玩家們千萬別錯過！

瑪利歐激戰前鋒 戰鬥聯賽

官方網站

普遍級



踢球兼打人!?最激烈的《瑪利歐》運動遊戲即將上市！

大家心目中的瑪利歐《瑪利歐》系列遊戲一向都以可愛、溫馨為主打訴求，就算動作類型遊戲都是相當溫和的。不過，本月即將推出《瑪利歐》運動系列遊戲《瑪利歐激戰前鋒 戰鬥聯賽》絕對會顛覆這個刻板印象！

「格鬥技」×「足球」！
規則全無的全新競技運動「爆球」開幕！

《瑪利歐激戰前鋒 戰鬥聯賽》是《瑪利歐激戰前鋒》系列（註：先前無官方中文，一般翻譯為《瑪利歐足球前鋒》）首次中文化遊戲，也是該系列第3款作品。《瑪利歐激戰前鋒》系列最早是在2005年於GameCube主機上發行，當時獲得普遍正面的評價，





其後在2007年改在Wii平台推出續作。而本次在NS平台推出的最新作除了延續以往的足球主題之外，也是系列首次採用融合「格鬥技」×「足球」的全新競技運動「爆球」玩法，大家必須想辦法拿出各自的絕招，想辦法從激烈的5V5戰鬥的新競技「爆球」中勝出，唯一的規則就是：沒有任何規則！

在一般制的足球賽中，選手是不可以手碰到球的，不過在「爆球」這個粗暴狂野的激烈競賽中，不管是用手拿球，或是拳打腳踢撞飛對手都是被允許的，甚至可以使用對自己有利的各種道具爆破對手或場地！

左右戰局的兩大關鍵

想要在這場激烈又狂野的賽事中脫穎而出，就必須注意以下兩項關鍵，首先是選擇選手的「裝備」。裝備共分為頭部、臂部、軀幹和腿部等4個部位，玩家可依據每個不同角色的特色屬性來選擇最有利的裝備，不僅如此，剛裝備組合變動時，角色的體能與射門等參數也會隨之改變。

關鍵一: 裝備





體能關係到角色進行衝撞以及受到衝撞時的抵抗力，體能強時，衝撞對方能獲得更好的效益，相同地，也較不容易被對方衝飛或被搶走球。而射門則關係到進球的速度與威力，如數值夠高甚至還能讓守門員被昏迷！



關鍵二: 必殺射門「超絕爆球」



第二個重要關鍵則是必殺射門「超絕爆球」，只要搶到場上隨機出現的「S寶珠」便可施展出一次拿下兩分的強力必殺技！

新戰術「隊伍衝撞」

在這個無規則的激烈競賽中，還會出現一個全新戰術「隊伍衝撞」，除了可衝撞對手將他擊飛之外，更特別的是，「隊伍衝撞」還能將我方隊友當作衝撞目標，被衝撞的隊友會高速向前移動一段距離，如果他在移動過程撞到正持球的對手，還能奪取他手上的球。



登錄前鋒俱樂部吧！

玩家可參加最多登錄20人的「前鋒俱樂部」，在線上模式中，與其他俱樂部相互較勁，當然也可以自己成立屬於自己的俱樂部擔任老闆，參加定期辦的賽季比賽，俱樂部成員在賽季或自由對戰取得勝利後俱樂部可獲得「俱樂部硬幣」，俱樂部老闆便可用來購買特殊外觀打造屬於自己風格的體育場主題。





推薦原因 《瑪利歐》主題的遊戲一向擁有相當不錯的人氣，本作雖然罕見地以「激烈」為主要訴求，不過整體看起來還是那麼可愛呢！

幻塔

官方網站

12+ 輔12級



末世題材科幻MMORPG特色玩法搶先看！

人類在宇宙中發現宜居地外行星『艾達星』，並開啟了星際移民計畫，2547年搭乘”遠望號”的首批人類抵達艾達星開始建立殖民地，然而因人口增加資源逐漸短缺。直至2653年人類發現『瑪拉星』上蘊含著豐富的能源物質『原能』，並於2659年建造可獲取原能的『幻塔』。2664年原能爆炸引發了大災變，而由科學家組織『海嘉德 』冒險執行了大規模的『時空回溯』，仍以失敗告終，最終海嘉德　成功研發『抑制器』讓人們掌握對抗原能輻射的能力。







在廣闊的艾達星上，你可以走遍沙漠雪原，晝夜肆意冒險，跟著主人公抽絲剝繭，成為時空真相的見證者；也可以號召夥伴，迎戰不同區域的巨型頭目，成為艾達星受人歌頌的英雄，你的幻想有多大，《幻塔》的世界就有多大。整體環境設計成荒土世界、廢棄文明的風格，並且還包含高山、雪原、湖泊等不同的地貌風光。

在捏臉系統當中，玩家可以先選取遊戲內的預設外觀，方便後續做細微修改，或者是重新打造出獨一無二的角色，也有機會捏出玩家心目中的動漫角色。角色外觀部分主要分為可自由配色的指定服裝、飾品，以及能調整體型數據的身材選項。



可染成你想要的顏色



外觀部分可多項微調

捏臉與時裝系統

捏臉系統中還有一項功能值得注意，也就是形象ID。玩家能在美妝大廳尋找其他玩家分享的捏臉數據，並將形象ID導入，直接套用該外觀。因此想找尋創作靈感，或模仿知名動漫角色都可以使用形象ID進行捏臉設計。



更換漂亮的時裝



時裝更換介面



此外，還有所謂的時裝功能可以在遊戲內解鎖。除了基本五款免費時裝，在時裝介面中也能看到其他時裝選項。在該介面除了可換裝外，也能對角色造型重新塑造，更改顏色等操作。而時裝的獲取方式能夠從各地區探索度獎勵、購買通行證、或是巔峰聯賽等活動獎勵獲取。







食譜與食材

《幻塔》中，烹飪出的菜餚能夠增加角色飽食度與血量，部分食材更能提供各類效果。而菜餚需要藉由烹飪系統研發，解鎖後才能進行烹飪。

自研菜譜時，食材每樣都需要放入，但數量配比十分自由，總共放滿15樣素材即可解鎖菜譜，因此高級食材可以只放一個，其他好獲取的食材可以多放一些。例如想要研製牛奶麥片，則可放入1份霍米基麥與14份牛奶，菜譜研製成功率可達100%。不同品質的菜餚提供的效果不太一樣，通常可分為抗性、攻擊、回復類菜餚，而紫色料理較難蒐集，但整體效果也比較好。自研菜譜若是成功率未達100%，則可能獲得較低階的菜餚，或是劣質亂燉。至於優質亂燉則是成功率堆疊至100%，但食材無法組合，如：氣泡水+沙拉醬。

武器操作

每一把武器的具體操作方式都不太相同，需要注意的事項也不太一樣。例如：武器「超電磁雙星」，為一款中距離雙槍武器，普通攻擊會有連續五次的高頻射擊，而技能則是施放反射光束，對範圍內敵人造成多次傷害；另外雙槍是相當敏捷的武器，連招達成滯空射擊，能有效閃避敵人攻勢，同時造成範圍傷害。



每一把武器的的效果皆不同



攻擊時出現瞄準點

武器「終結者」就是一款強攻型的砲台類武器，普通攻擊時會出現瞄準點，可連續射擊，而技能則是開啟砲台模式，射出能量巨大的砲彈對目標造成毀滅性打擊。雖然傷害高，但卻需要較為安定的輸出環境，因此對於施放時機及位置將考驗拓荒者的判斷力。

源器系統

源器是《幻塔》中輔助作戰或協助探索的道具，每款源器都具有特殊技能效果與適用場所。玩家最多可上陣兩個源器，只有上陣的源器才會觸發技能效果。以探索中最常使用的「噴氣背包」為例，通常有兩種使用時機。

一、攀爬：噴氣背包能夠讓玩家垂直往上飛行一段距離，玩家的體力有限，因此噴氣背包能夠爬上較高的地形或建築物，節省不少探索世界的時間。

二、滑翔：當玩家由高處落下時，使用噴氣背包，此時便能夠滯空滑行，除了快速的移動外，也讓玩家更加安全的著陸。



各式各樣的源器





使用噴氣滑板向前衝刺！



利用噴氣背包飛行或滑翔

而探索時若遇到平地或水域，就能使用噴氣滑板。噴氣滑板能夠向前衝刺一段距離，在有阻力的情況下緩慢減速直到停止，若衝刺期間碰撞敵人還能附帶額外傷害與擊飛效果。而在河流中使用，則可以不受阻力影響的快速順流而下，並能使用衝刺功能，玩家可以充份體驗到在水面滑行的快感與刺激。享受速度的同時還是要小心障礙物，如果碰到障礙物就會停止衝刺。

戰鬥技巧



連攜

持續攻擊目標會累積武器充能值，當充能滿時武器會有藍框顯示，「切換武器」便可以施放連攜技能。

閃避

閃避有一定次數限制，保留體力以及閃避次數用以施放連攜技能或應對緊急狀況。





幻時

敵人攻擊命中前「閃避」，可觸發幻時，暫停敵人動作並充能武器，「切換武器」施放連攜技能。在這段時間，紫色圓環內的敵人會有數秒無法移動，所以可以盡情輸出。組隊時，只要隊友觸發幻時，敵人都會暫停動作，因此有效觸發幻時是挑戰高難度副本的重要關鍵。



元素剋制

怪物都有各自的弱化屬性，使用對應屬性進行攻擊可提升傷害。

破盾

不少怪物都有自帶護盾，在破盾前造成的傷害會大幅降低，建議先手使用破盾效率高的武器，再切換主要輸出武器進行攻擊。

擬態

擬態為海嘉德開發的技術，會記錄強大戰士的容貌與記憶，協助使用者適應不同戰鬥環境。當拓荒者獲取武器時，便能夠解鎖對應武器的角色外觀，啟用擬態以該角色容貌進行探索，當武器進階到三星時，更能解鎖第二型態的外觀。



擬態外觀



擬態的喚醒

擬態有一項功能值得注意，「喚醒」。藉由贈送禮物，能提升該擬態角色的喚醒值。若是喚醒值提升到一定程度便可以獲得喚醒獎勵，包含頭像、通訊等特殊獎勵。武器也承載著角色的記憶，拓荒者能接取擬態任務並觸發劇情。



推薦原因 本作在推出時被譽為今年度能與《原神》一較高下的鉅作，不論在系統設計或人物設定方面也都相當出色，值得期待！

獵逃驚魂

官方網站

18+ 限制級



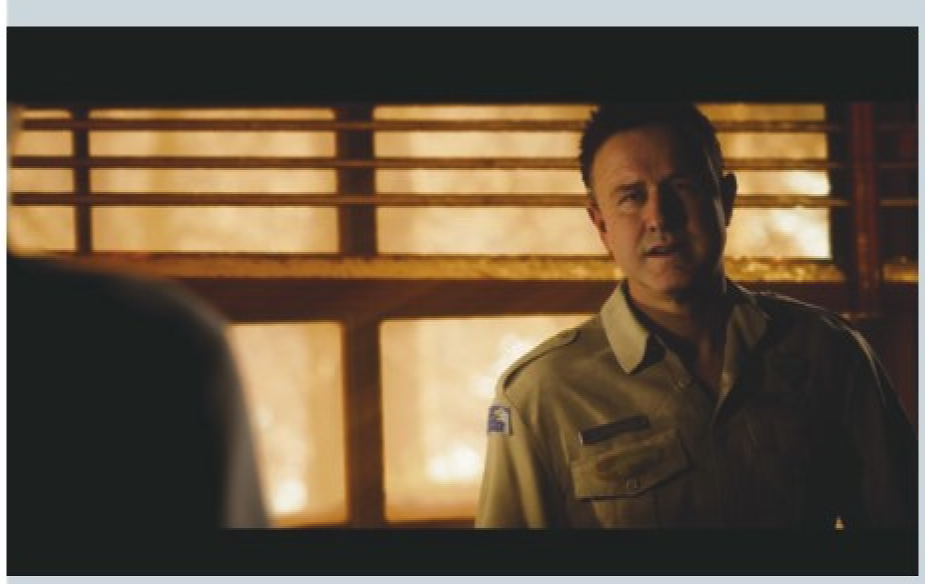
逃離驚悚駭人的夏令營之夜！

由2K和Supermassive Games曾開發《直到黎明》的團隊共同發表的《獵逃驚魂》（The Quarry）是一款全新青少年驚悚劇情遊戲，玩家在遊戲中所做的每項決定都會影響往後劇情的發展。你能在這驚悚駭人的夜晚逃出生天嗎？

故事描述在夏令營的最後一晚，哈克特採石場的輔導員決定舉辦一場慶祝派對，但事情的發展很快就出現變化！在雙手沾滿鮮血的當地人和邪惡的怪物追殺之下，這群年輕人將面對充滿未知變數的恐怖夜晚。玩家將扮演九位不同的輔導員體驗宛如恐怖電影的故事，每項不同決定都會左右劇情的發展。

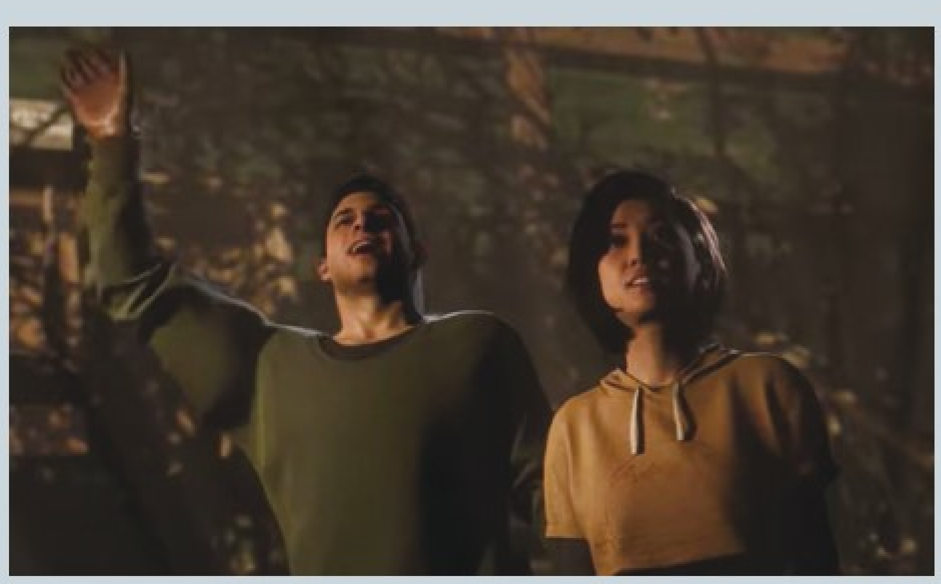
令人驚嘆的電影劇場體驗

本作請到多名好萊塢影星共同參與演出，包括像是《驚聲尖叫》系列的David Arquette、《侏羅紀世界》Justice Smith、《摩登家庭》Ariel Winter等知名演員陣容的精湛表演，搭配先進的臉部表情動作捕捉，以及電影等級的打光技術，玩家在遊玩過程中宛如親身經歷哈克特採石場令人心跳加速的恐怖故事一般。



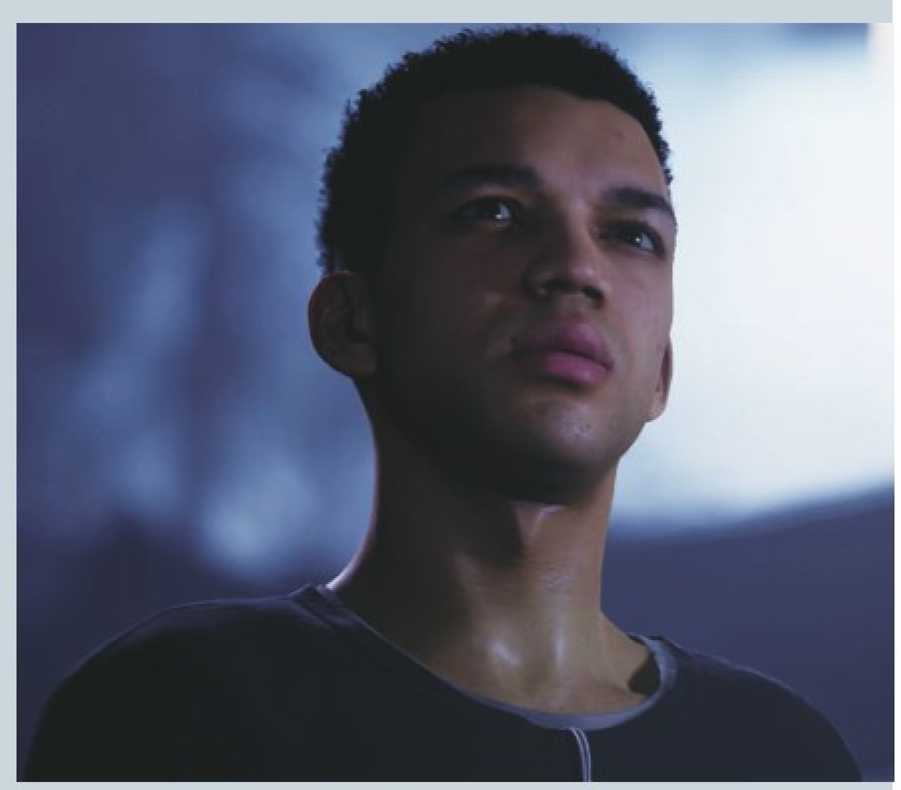
一起體驗精彩的感官享受

和一般劇情遊戲較為不同的是本作將支援線上模式，最多可與7名好友在線上一起進行遊戲，並將自己的命運交到好友的手中！受邀的玩家除了可以觀看劇情發展之外，還能投票表決關鍵決定，大家一起打造出故事結局！另外，也可在合作模式中組隊遊戲，每名玩家將選擇一名輔導員並控制自己角色的動作，深入感受恐怖故事的劇情。



自訂專屬的體驗

所有遊戲元素都可以調整難度，不論是新手還是老手，都可以盡情體驗恐怖故事帶來的刺激感受。如果更喜歡觀看劇情發展也可選擇更輕鬆的「電影模式」，一邊輕鬆吃爆米花、一邊刺激尖叫！





推薦原因 目前所公布的遊戲畫面來看，本作與《黑相集》相當類似，眾多明星的參與也讓整個遊戲體驗宛如觀賞一部恐怖電影一樣！

索尼克 起源

官方網站

普遍級



本作中追加了全新的動畫，以此打造出將經典索尼克的4個原點合而為一的故事模式。化身為索尼克，在首度合而為一的故事中奔馳吧！遊戲中也同時收錄等待傑出挑戰者的任務模式。只要完成任務，就能獲得硬幣。在博物館中，則會公開原版開發時的秘藏資料。



歡渡30週年慶！懷舊角色全登場！

《索尼克》系列最新2D高速動作遊戲《索尼克 起源》將於索尼克（音速小子）生日6月23日當天發售，將以經典玩法搭配全新升級內容、追加模式，要在SONIC30周年帶給所有粉絲滿滿的回憶！本作是將收錄《索尼克》系列「原點」的遊戲，包括《索尼克》、《索尼克CD》、《索尼克2》以及《索尼克3＆納克魯斯》等作品數位重製，保留懷念的點陣圖風格。

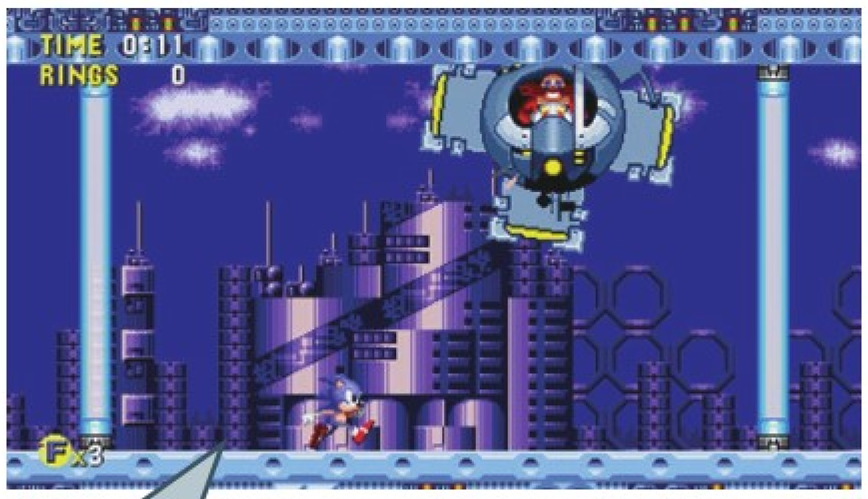
透過新追加的模式玩得更輕鬆愉快



經典模式：能夠以原版的遊戲畫面和規則進行遊玩。犯錯時挑戰次數便會減少，當挑戰次數用盡就會GAME OVER。



紀念模式：能夠以16:9的大畫面享受遊戲。因為沒有時間限制和繼續遊玩的設定，所以不須在意GAME OVER，能盡情享受索尼克的速度。



連續BOSS戰：能夠和作品裡登場的BOSS連續進行戰鬥。



另外，通關收錄作品後就能解鎖「鏡像模式」，可挑戰左右反轉的ACT（關卡）。



推薦原因 音速小子可以算是歐美或亞洲玩家都相當熱愛的遊戲角色，就連近年推出的真人電影都拿下相當不錯的好成績呢！

麥迪遜（MADiSON）

官方網站

15+ 輔15級



駭人的背景故事

《麥迪遜》（MADiSON）是一款由獨立研發團隊「Nosebleed Games」打造的第一人稱心理恐怖冒險遊戲，玩家將扮演遭受惡魔麥迪遜折磨的可憐人「路卡」（Luca），惡魔MADiSON試圖逼迫你完成幾十年前的血腥儀式，如何在惡魔的凌虐中生存下來，就是玩家最主要的目標。研發團隊表示，本作結合了隨機事件與充滿變化的謎題，每個角色背後都有其令人害怕的故事。

利用拍立得相機存活下來

遊戲中玩家將擁有一台拍立得相機，你可以運用拍立得拍出的照片，瞭解自己可能面對的狀況，甚至連結人類世界。同時也要想辦法探索事物與拾取可能的物件與之互動，才能在這個恐怖的處境存活。

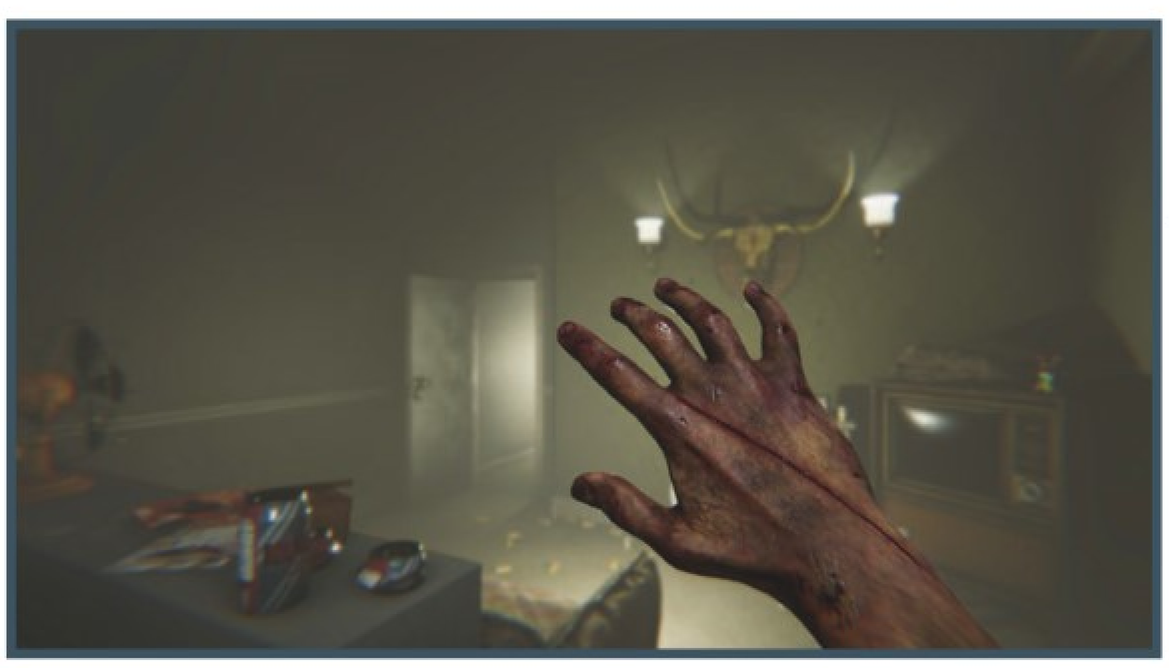
豐富的角色設定

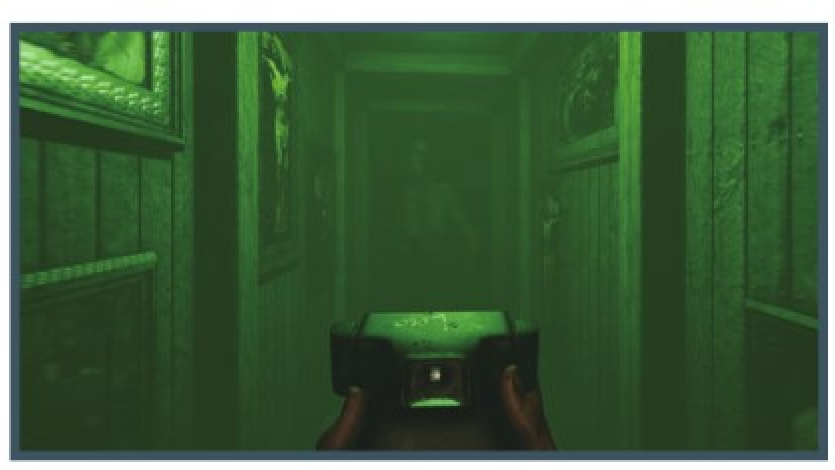
遊戲中的每名角色都有著令人不安的故事，與主要劇情緊密相連，玩家必須小心謹慎，千萬別引來任何不必要的關注，因為在這裡除了你之外，還有其他的存在！

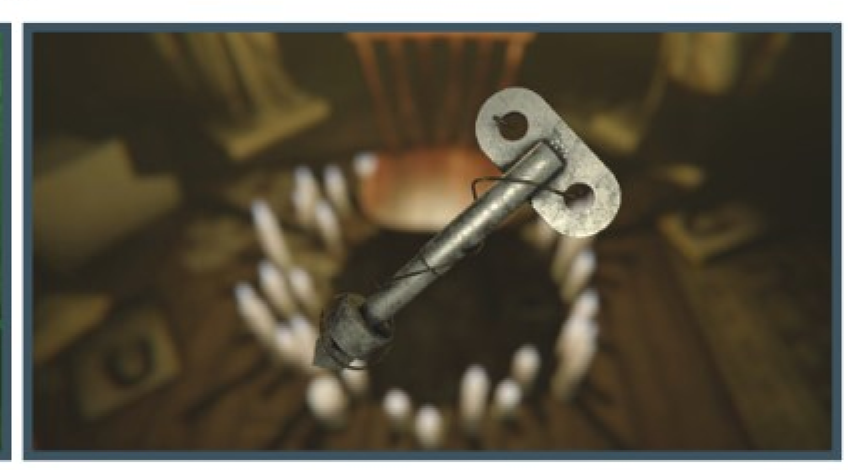


豐富的感官特效

本作採用高品質視覺效果和3D聲效，玩家在探索過程中能更加享受與沉浸在恐怖的遊戲體驗之中，對於喜歡恐怖遊戲的玩家來說，是絕對不可錯過的！









推薦原因 用相機來與靈異事物互動並不是創新玩法，不過本作的視覺特效相當寫實，更增添恐怖感。

食屍者的冒險飯

官方網站

15+ 輔15級



《食屍者的冒險飯》是以《魔界戰記》系列為玩家熟知的日本一 Software團隊製作的異食迷宮生存模擬角色扮演遊戲，遊戲採用迷宮探索結合模擬角色扮演玩法，玩家必須指揮在迷宮裡遇難的冒險者，收集食材與素材製作料理，同時努力活著回到地上。



什麼都吃什麼都不奇怪！異食的迷宮生存SRPG！

可創造冒險者一行人角色



在一般的RPG中，陸續加入冒險的成員通常都有既定的職業與長相，在本作最特別的是，所有冒險者一行人的長相與職業，可以由玩家來自行設定，包括「劍士」、「魔法師」、「料理人」或是「無職」等等，最多4名成員。



關於冒險飯



所謂的「冒險飯」，就是玩家可以用在迷宮中收集到的食材，製作出用來強化冒險者的料理。食材不僅是可以作為冒險飯的素材，還可以在戰鬥中讓敵人吃下肚裡來弱化敵人。

一不小心就會失去一切！？充滿刺激的迷宮探索

如果冒險者一行人的領隊死亡，就會失去在先前探索中提昇的等級以及撿到的素材。雖然開啟的食譜配方或是裝備等道具會繼承下來，但還是必須要從頭開始挑戰迷宮。

棲息在迷宮中的怪物

在迷宮中棲息著各式各樣的怪物，有時還會遇上被稱為「精英」或是「獨特」的特殊個體。由於牠們擁有和通常個體不一樣的特性與耐性之故，如果掉以輕心就可能會得到慘痛下場。

透過冒險飯來學習技能

只要組合在迷宮中收集到的食材，就可以製作出「冒險飯」。不僅是可以補充熱量和強化能力數值，還可以學習到能在冒險中派上用場的「技能」。而且就算是用同樣的食材，使用不同調理方法也會調理出完全不一樣的料理。



推薦原因 不管是人物設定或是一道道看起來十分美味的「冒險飯」都讓人超心動！本作也是日本一公司難得在日本推出後，以極快速度推出中文版的遊戲呢！

Memento Mori

官方網站

12+ 輔12級



被怨恨的少女們最後的輓歌！

曾推出高評價手遊《密特拉之星》的日本開發公司Bank of Innovation預定將在本月底推出號稱「史上第一款足以名留美術史」的智慧型手機新作RPG《Memento Mori》，且將同步推出繁中版！

STORY

有一些少女被人稱為「魔女」。她們是一群平凡的女孩，只是會使用一點點特殊的力量。然而，當災難在大陸上蔓延，人們開始恐懼、厭惡這些特殊的女孩。不久後，聖槍教會宣告發起「魔女狩獵」。

「魔女帶來災難，殺死魔女就能平息災難。」

一個又一個的魔女遭到處刑，瘋狂支配了整個世界。某一天，詛咒突然出現在世界上。被地獄業火焚燒的國家、受骸晶侵蝕的王國、遭生命之樹淨化的國度。那是少女們的哀慟，她們被稱為「逆卡巴拉之魔女」。

無力抵抗的國家接二連三地滅亡，最後，失落的大地墜入了天空。被詛咒的少女們的光芒將為人們帶來希望，懷抱著心中信仰的正義，少女們將拯救覆滅的世界，解放失落的大地！

遊戲系統

遊戲標榜操作簡單容易，全自動戰鬥與高度戰略性並存，搭配精美的Live2D戰鬥畫面，帶給玩家視覺與聽覺上的極大享受。當玩家離線期間，少女們會持續作戰、逐漸升級變強的「放置機制」，隨遊戲進度解鎖更多遊戲內容。

遊戲採用戰略性玩法，結合玩家的頭腦與少女的能力，讓戰略擁有無限的可能性。在裝備強化的方向與細節，將左右少女們的培育成果。此外公會系統也能玩家能與同伴齊心協力，打造最強的公會。



強大的聲優陣容

少女們在「抒情詩」中以歌聲詮釋每個人內心的情感。超越遊戲配樂水準的頂級BGM，多采多姿的配音、配樂與世界觀緊密結合，提供全新的遊戲體驗。也因為如此，本作強烈建議玩家使用耳機遊玩唷！



推薦原因 雖然目前釋出的遊戲玩法並不多，但所有角色除了有著名聲優配音之外，每個繪製精美的角色都還有自己專屬主題MV，相當用心的作品。

本期贈品將於2022年07月9日之前寄出！回函收件截止日期為2022年06月25日，得獎名單將於2022年07月2日公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

★請**勾選**您所想要的贈品。只能勾選一項。

回函抽獎

快來抽 暴雪系列公仔



☐ 迷你
泰瑞爾雕像 ×1

Funko Pop 公仔
泰瑞爾 ×3 ☐





☐
Funko Pop 公仔
迪亞布羅 ×5

六月號專用回函

vol.41

廣告回信
台灣北區郵政管理局
登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE

115－78
台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收

＊＊＊＊請勿塗太多膠水，避免不便作業，謝謝＊＊＊＊ 黏貼處 ＊＊＊＊請勿塗太多膠水，避免不便作業，謝謝＊＊＊＊

我的小檔案

註：請用清晰端正的字跡來書寫，若因字跡潦草而導致獎品投遞失敗請自行負責且不再補發！

（我們會嚴格保密此份資料，請大家放心填寫）

姓名：________________ 性別：□男 □女 電話：________________

E-mail：________________________ 手機：________________

地址：□□□-□□ ________________________________

年齡：□15以下 □16～20 □21～25 □26～30 □31～35 □35以上

學歷：□國小（含以下） □國中 □高中職 □大學（專科） □研究所（含以上）

職業：□學生 □軍公教□資訊業 □製造業 □金融業 □服務業 □其他 ________________

★ 智冠科技股份有限公司依個人資料保護法第8條規定，向您告知下列事項，請您詳閱：

1.本公司為處理您參與本次活動獎品的寄送相關作業，需向您蒐集本回函之個人資料，並在我國境內以書面或電子文件方式儲存、處理及利用您的個人資料。若您未提供真實且完整的個人資料，將影響您領獎之全部或一部的權利。您的個人資料，本公司僅保存至民國111年08月31日止，逾期後將予銷毀。

2.除法令另有限制者外，您可請求查詢或閱覽或製給複製本/補充或更正個人資料/停止蒐集、處理或利用及請求刪除您的個人資料。若您欲行使上述權利時，您可致電本公司（02-26530566分機188）與我們連繫。」

關於雜誌本期內容

一、你會購買實體雜誌最重要的因素！？ □看資訊 □收藏 □好玩 □贈品 □參加抽獎

二、大概多久會買一次電玩宅速配雜誌！？ □每期都買 □三個月 □半年 □一年 □不一定

三、什麼因素會是你買電玩宅速配雜誌的主要原因！？ □主持人 □有想知道的遊戲內容 □美女寫真 □收集本月遊戲資訊 □收藏 □看到封面 □習慣

四、最喜歡及不喜歡本期雜誌的哪一篇報導或專欄？ 喜歡 ________________ 不喜歡 ________________

五、最喜歡電玩宅速配哪位主持人(複選二位) □安娜 □以薰 □DUDU □陳葳 □品諭 □茉晶 □Haruka □蘿特 □晴雯 □櫻花 □NANA

六、最近一個月內都在玩什麼平台的遊戲？哪一款玩最多？ □手遊 □PC □PS4、5 □XBOX系列 □Switch
哪一款？ ________________________

七、除了電玩宅速配，平常從什麼地方獲取遊戲資訊？ □巴哈姆特或其他遊戲網站 □Youtube其它遊戲頻道 □FB □LINE □其它相關雜誌

懷念過往遊戲專題大募集！一經採用主編送遊戲片一片喔！

你最懷念過去20年來的哪一款遊戲，你當年對這遊戲有什麼樣不可磨滅的記憶？

＊＊＊＊請勿塗太多膠水，避免不便作業，謝謝＊＊＊＊ 黏貼處 ＊＊＊＊請勿塗太多膠水，避免不便作業，謝謝＊＊＊＊

動物朋友：王國

官方網站

12+ 輔12級



《動物朋友：王國》為日本KFP知名IP《動物朋友》正版授權，遊戲背景發生在人類消亡已久的　王國，因人類的衰退，王國由昔日的熱鬧逐漸落寞。而原本生存在王國的動物們因砂之星的降臨逐漸「朋友化」。



高人氣IP《動物朋友》授權改編全新手遊！

故事背景

在人類消失的王國裡，出現了具有攻擊性的天藍怪，而動物們則變成各具特色的少女。翱翔天際的朱鷺盡情高歌，熱情奔跑的灰狼正在為比賽練習，精力充沛的藪貓一邊玩狩獵遊戲，一邊等待新朋友的加入。

變化多樣的場景

《動物朋友：王國》環繞在多種變化多端的地形區域，像是草原地帶、雨林地帶・雨林城堡、平原地帶以及沙漠地帶・沙漠城堡等，每個地區都有其不同地貌以及不同特性的怪物出沒。





創新趣味玩法，齊心協力守護王國

遊戲在玩法上，保留了砂之星、紙飛機等經典元素。每位動物朋友將通過治、止、攻、援、護等特性發揮自己的技能特色與天藍怪展開戰鬥。而遊戲在地圖場景設計方面，則是按照遊戲劇情的走向，不同地貌下的動物朋友將和不同類型的天藍怪展開策略對抗。





經典延續，定製動畫大招

鯨頭鸛的怒目圓睜、朱鷺的絕頂歌喉、網紋長頸鹿的偵探欲，《動物朋友：王國》還結合獸娘們的角色特性，創作各個角色專屬的招式呈現。不僅如此，在角色的技能設定中，也嚴格考究了動物習性特點，藪貓的彈跳力，灰狼的爪擊都成為能夠打倒天藍怪的關鍵。





推薦原因 雖然並非最初版的繪師所繪製，不過所有人物皆保有原來特色，且畫面相當可愛，玩法也相當有趣呢！

《核芯：利希特》



二次元動態策略攻防戰

集結多國頂尖繪師、一流音樂團隊、日本知名聲優打造的即時戰略手遊《核芯：利希特》，以未來科技題體材為主線，面對外來種族入侵，人類也利用新科技集結了最強大的精銳戰力反攻，玩家將以「軍略所」特殊協調指揮官的身份，指揮各有特色的「適格體」登上戰場，在廢墟與硝煙中捍衛人類文明。

攻防合一新體驗

《核芯：利希特》以未來科技世界為設計，加入即時戰略及塔防元素做成角色養成類手遊，戰鬥的重點並不僅只是守護來攻擊自家核芯的敵人，指揮官還必須在有限的資源中調配擁有各不同技能的適格體們，把有限的COST值花在最適合的地方，以最小消耗擊破敵人據點，甚至可達到不用清完所有敵人就能成功通關，粉碎敵人防護水晶才是最重要的。



攻破敵人防線水晶即結束戰鬥。

指揮官的責任重大，除了要考量不同關卡的諸多需求、限制，還必須有效利用地形、資源等，達到出奇制勝效果，光只是無腦派角戰鬥可不行，把不同能力的適格體放在最適合的順序及位置登場才能逆轉戰局，目標－守護我方核芯，打爆對方核芯！



▲四面受敵時該怎麼分配登場角色比較好。



▲不只要擊破敵方核芯，還有各種關卡任務要執行，還有機會打到傢俱。



透過共鳴召喚更多適格體，豐富人才庫。



▲不同的閃存體有不同的功能，可提升適格體戰力。

角色養成方向廣

《核芯：利希特》的角色並不是扁平化設計，每一個適格體都在學習成為人類，有專屬的職業、技能、性格、裝飾、喜好，包括語音無一不是經過精心設計，不同時期的適格體在升級突破還會有立繪和劇情的差異表現，尤其是職業多達九種，每一個適格體還依技能有不同效果，技能可能類似但絕對不重覆，不論幾星角色都有可發揮特長的關卡，沒有無用角色，另外還可以透過同調及裝備閃存體來提升能力值。





▲推升主線進度會開啟更多不同類型關卡。

戰鬥副本樣化多

在遊戲中的戰鬥模式有多種變化，在主線關卡中有一般關卡、教學關卡，其他還設置了Rouguelike副本、自由探索式副本以及限時PVP模式，戰鬥模式也略有不同，多樣化的適格體能力讓指揮官們在尋找關卡攻略方式時挖掘出更多適格體的用法，依自己手上的資源配出可快速推速戰線的隊伍，在不同的模式下自由戰鬥、策略比拼。

空島佈置隨心情

雖然有戰略式的戰鬥模式，有多變化的角色養成，當然也要佈置一個讓各種適格體可以放鬆休閒的地方，空島就是這樣一個能讓指揮官自由佈置的區域。同時內部可自我生產資源，換取傢俱、機械訂單等，各種傢俱、機械還可以合成更高階、效能更好的品階，把環境佈置成自己喜歡的樣子也是一種享受，大部份的傢俱可以透過製作及合成獲得，至於能獲得什麼就要看個人運氣啦～



▲可可愛愛的在房間裡散步。



空島各區域會隨著等級提升而開放。



適格體類型

在對戰中需要各種類型的適格體齊心合力才能通關，適格體各有不同功能，除了指定角色關卡，一般對戰中最多上場八名適格體加一名朋友的助戰，在有限的九種適格體中要找出最適用於出戰關卡的角色對指揮官來說可是一大考驗。



一般關卡最多登場八名角色加一名助戰。



重裝

這類適格體主要特色是拿盾走前排的坦克，能引怪但打不到空中敵人，且通常是單體攻擊，一般推薦一隊至少有兩個重裝角色，尤其是雙路線的關卡可同時分擔火力，推薦可以先練厄莉希及希羅拉，由於都是系統送出容易入手，建議至少優先培養其中一名到40級以上坦砲台會比較輕鬆。



▲希羅拉做為三星重裝，好入手好培養。



▲厄莉希自帶防護罩在前方吸引火力讓後排可儘量輸出。

強襲

這類適格體主要特色是近戰且能給予敵人傷害，並附有各種輔助效果，定位類似副坦，在作戰中有各種特殊用途，前期關卡較少用到，可以放到有需要強襲支援的關卡時再培養，推薦可以先練系統送的雷鳴，範圍近身攻擊可協助清怪，如有範圍型火力或異能，可不用先養強襲角。



系統贈角的雷鳴的特色是範圍清怪。



近身協戰是強襲角的一大特色。



火力

火力類適格體可進行對地、對空攻擊，在隊伍中可安排二到三名以增加最大輸出更可協助坦克往前推進戰線，可說是隊伍中最重要的輸出力來源。不同的火力適格體有單體、範圍攻擊的差別，基礎至少要培養兩名火力在場上交互使用，初期可先選系統送的阿德涅升到40級，至少能單角打掉關卡中的飛行敵人，另外在範圍攻擊的林檎、阿露露、拉曼等再擇一練高，如有入手的莉貝露更優，是目前輸出能力較優的六星火力角。



阿德涅做為系統贈角可以優先培養。



▲波紋的攻擊對魔抗低的敵人十分有效。

異能

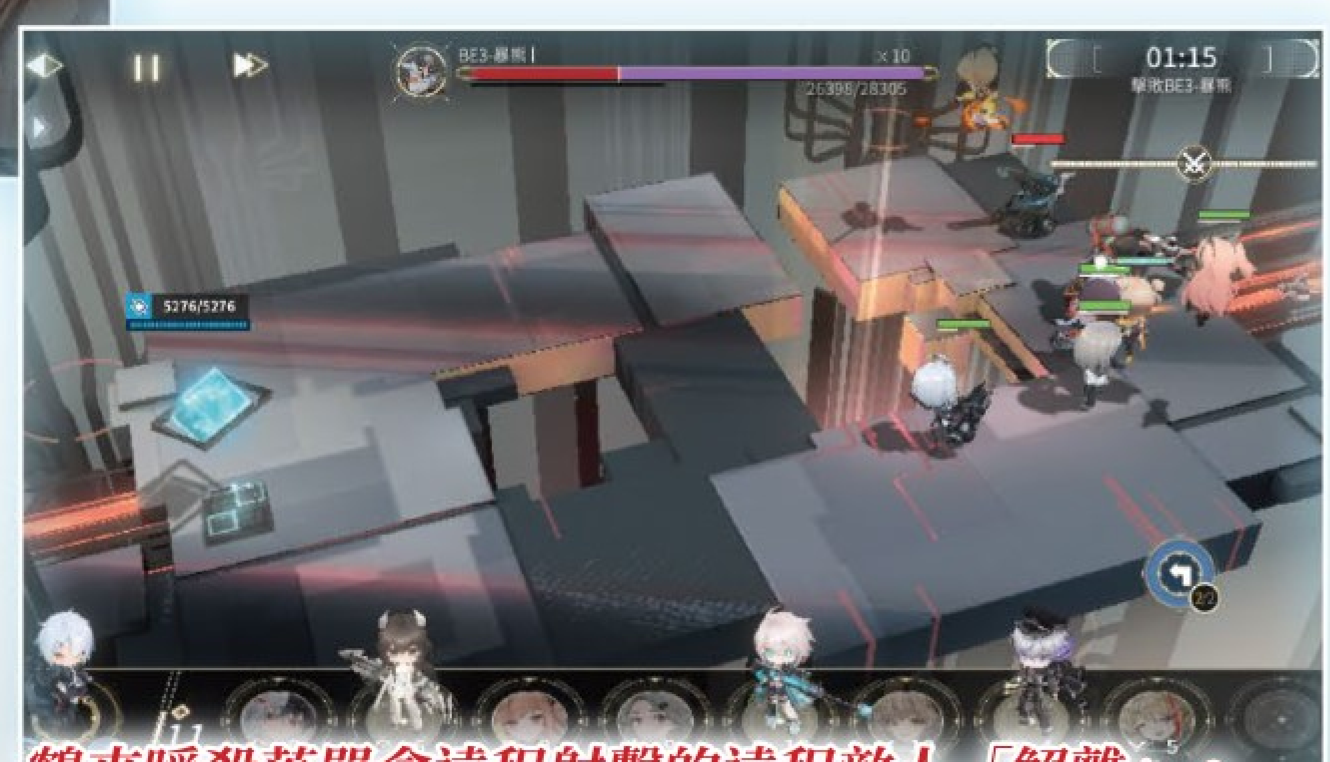
異能擅長遠端輸出，攻擊屬於異能魔法型，可對地對空攻擊，推薦隊伍中最少有一名以上的異能適格體，尤其對上血多防高但低魔抗的敵軍十分有效，技能與普攻都能有高殺傷力，與專攻遠距物理傷害的火力適格體可相輔相成，推薦可先養新手入隊的波紋，攻擊還帶擊暈效果，打敵軍有奇效，後續可再培養帕娜或畫眉。



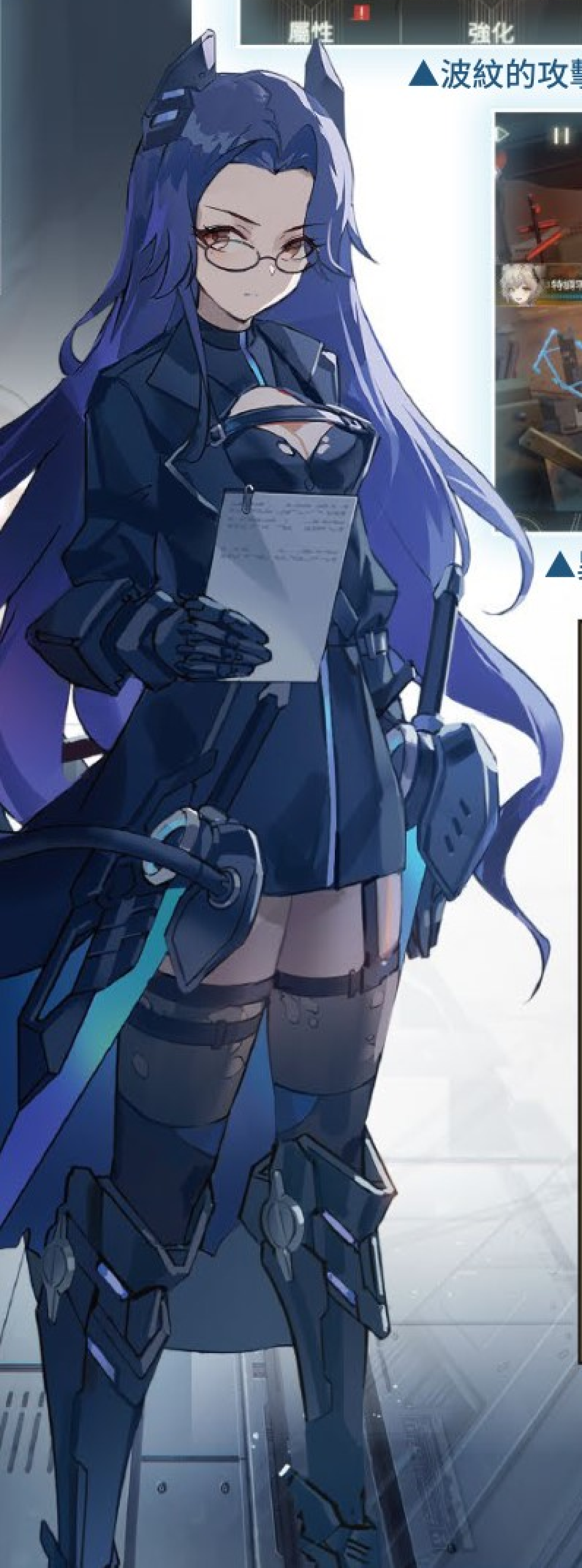
▲異能屬遠端施法，會站在隊伍後方攻擊。

特遣

特遣適格體可以說是作戰中最大變數，這類型的適格體只會登場一瞬，技能完成就消失，但這一瞬的傷害會給敵人造成毀滅式打擊，初始會獲得範圍攻擊型的鶴來及單體攻擊型的蘇娜，兩名都需要優先培養到高等，在打關卡時就能隨時派上用場，在前四章期間至少要練到60等，不論拿來清除遠方會遠程射擊的敵人砲台「解離」，或會喚醒週邊敵人的「OR2-號令號」都可達到秒殺效用，可大大降低關卡的挑戰難度。



鶴來瞬殺落單會遠程射擊的遠程敵人「解離」。



醫療

也就是補師一職，不同的補師補血方式不同，有單體也有範圍，最少要先培養一名協助坦推進戰線。基礎會入手舒拉密茲是單體的，基本需要跟在坦克旁較能發揮作用，在前三章還夠用，其他如烏梅、海吉雅這種範圍型補師可以再擇一培養，高星的醫療突破後附加的被動技能較為實用，可以優先選擇，有雙醫療在多線路關卡就能派上用場，尤其在守衛核芯的關卡中四面環敵，對上多數敵人的圍攻，一單體一範圍在場上可以發揮最好效用。


▲三星的舒拉密茲屬於單體補血。



▲絲璐爾的範圍補血效果血。

戰術 特殊的支援角色，在戰場上有特殊的用途，每名戰術角都有特殊技能，例如狩獵者會帶著召喚物跟著跑，芙朵拉會分身等，由於技能用途多樣化，在選擇戰術角時多會是特殊關卡，可以等需要時再強化練等，基本上前四章用到的關卡不多，可以和支援型適格體二選一培養。



▲戰術適格體狩獵者，召喚物是機器獵犬。



狩獵者攜召喚犬登場。

支援 特殊的支援角色，和戰術的召喚角有些不同，支援型的適格體基本上登場後不一定會隨軍移動，且會召喚不同的召喚物協助攻擊或輔助，適合在戰線不會移動或守衛的關卡登場，要在技能時間中才會發揮效用，例如通關第三章的贈角千儀會召喚無人機，可進行空對空攻擊，伯倫希爾召喚後只會在原地對範圍目標進行炮擊，並不會隨軍移動，格利特尼召喚小衛兵就會隨軍移動，但本人只會站在原地，支援角的使用方式較為特殊，需要可先練千儀或格利特尼，不過在前三章關卡暫不會用到，可和戰術型二選一先培養一名。



技能發動會回能量點，加速COST值累積。

輕行 可以快速登場、低COST值、高行動力、且持續在場上就能協助累計COST值的近戰角色。不同的輕行在放技能時可以回復不同量的COST值，常常是對戰中被第一個派上場的適格體，最少常駐隊伍要有一名輕行以保證COST的獲取效率。輕行在初期可以先培養系統贈角妮瑟琳，不單對目標攻擊有流血持續性BUFF，後續還能恢復3點費用和30點能量值，在前五章都還不用更換隊五，後續可再多培養一名輕行，以備不時之需。



◀打過第三章送的千儀是支援角。



▲格利特尼會召喚手槍衛兵協助攻擊。



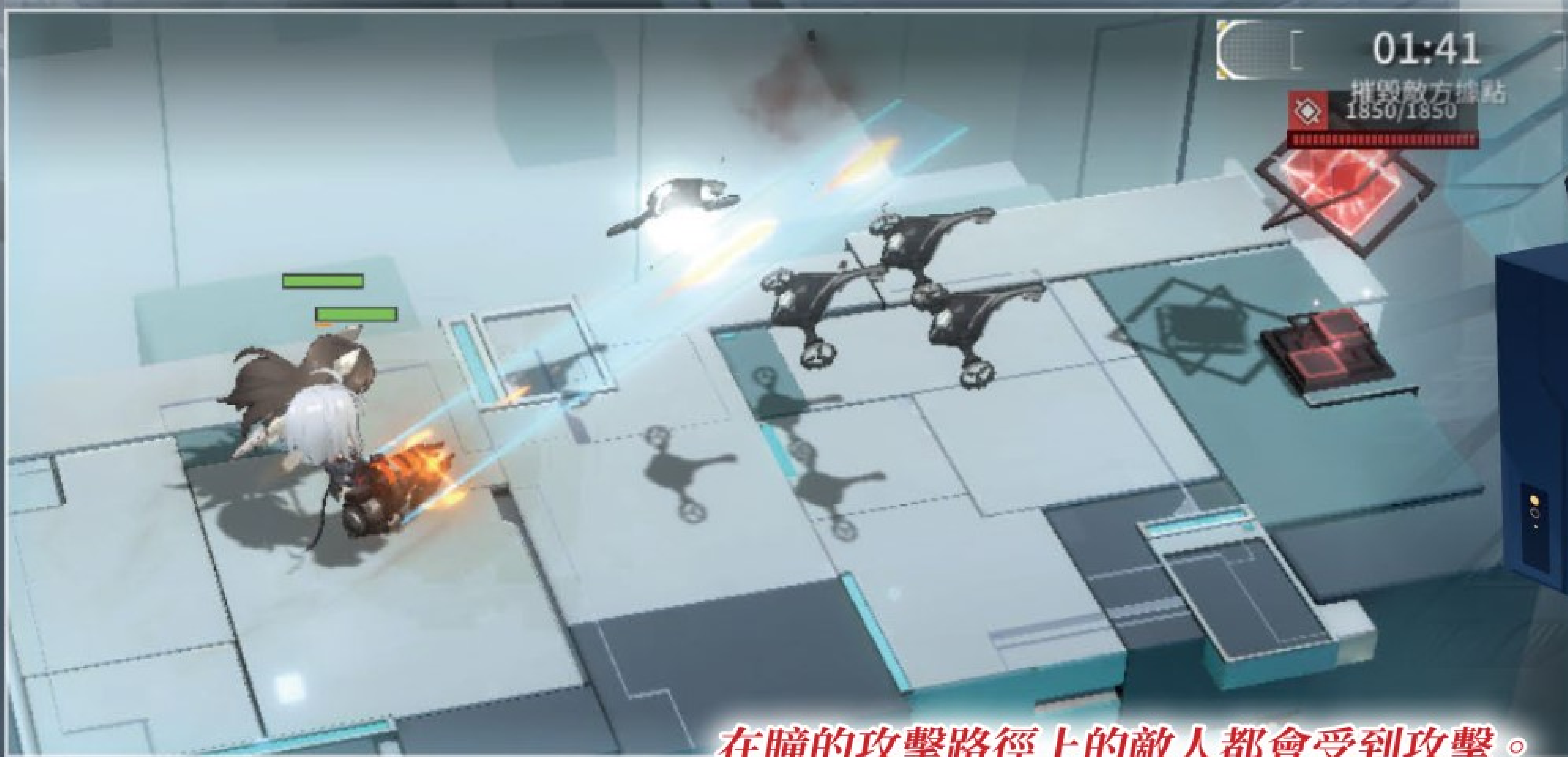
妮瑟琳做為新手幫手，在對戰中十分實用。

CRIME SCENE DO NOT CROSS CRIME SCENE

超體—瞳

超體是鋼鐵機關為對抗敵人出的戰爭兵器，在對戰中定位比較特殊，做為超體特殊兵器，「瞳」可有多種兵器變化，目前已知有六種，會隨關卡推進獲得不同可進化的道具，進而開發多種形態。





在瞳的攻擊路徑上的敵人都會受到攻擊。






各種不同的超體形態所持武器不同。

超體在對戰上不與一般適格體消耗相同COST值，冷確完畢就能召喚，而且升等也需要用等殊迴路道具，與適格體不同，每種形態各有自己的升級經驗，不同形態另有自己的技能，因為威力強大，需要指揮官在對戰中手動施放，不過每次施放都有具指標性的著越效果，善加利用在戰中相當重要，還有技能可對地對空進行大範圍攻擊，攻擊唯一的缺點是場上同時只能存在一個超體。

測試心得

整體來說，《核芯：利希特》戰鬥模式以策略攻塔為主，每次對戰花的時間不多，越後面關卡越困難、地形也越複雜，實際操作步驟還是需要指揮官深思熟慮。不過初期的關卡較為簡單，且未免新手對角色定義及特性不熟悉，在各主線中加入了教學應用關卡，還有策略探索這類的關卡來幫玩家適應適格體特性，對新手來說操作環境友善，可幫助指揮官迅速進入狀態，且全任務完成通關的關卡，下回挑戰就能自動派遣上場角色，減少重覆操作。



▲新手指揮官考核採漸進式


▲教學關卡進行中


新人可三選一的六星角。

以角色設計來說，立繪設計精緻，語音當然是必要的，而且有數名知名聲優配音，除了劇情外，在每名角色升級時另一段語音，當然SD也十分可愛，技能設計有足夠的差異方便辨認，稱得上設計十分用心。目前新人首幾抽還有必得六星角三選一可選，推薦如果初期不知道要選什麼角色，就在兩名美少女中二選一，一個是火力一個是異能，對添加火力十分有用，如想選後期才會發功的角色，當然就要選支援角啦～

《新劍俠世界3》



情緣重啟 唯美新武俠經典再臨

東方幻想武俠MMO《新劍俠世界3》，是由Mover Games魔塊遊戲平台所代理運營、本遊戲可說是向經典武俠遊戲劍俠情緣致敬之作。遊戲故事背景以宋金大戰拉開序幕，繼承「劍俠情緣」的經典之下譜寫武俠新篇章。《新劍俠世界3》是以 3D引擎技術引領全新遊戲視覺，加入全新玩法，打造劍俠江湖沉浸式鉅作。



《新劍俠世界3》安排了許多獎勵、福利要送給玩家喔！

稱霸武林 五大門派引你入江湖

《新劍俠世界3》特別邀請當紅女星「楊謹華」擔任遊戲代言人，並以五大門派中的「易水」形象現身，為全新的劍俠世界注入絕美風情。遊戲中的門派，除了楊謹華所扮演的易水之外，還有其他四大門派，分別是天王、白麓、天忍以及武當。





五大門派性格各自鮮明，職業定位明確，以五行中的「金、木、水、火、土」作為五大門派的基本屬性，打造相生相剋的門派特色。以下，便為各位玩家簡單介紹一下五大門派的特色。



天王可說是遊戲中最強肉盾。

天王

長槍｜五行屬金

天王是一個類似於戰士類型的職業，他有比較強的免傷和反傷的效果，相當於具有防禦能力和自保能力。在多人混戰當中，基本上天王一定是衝第一個，一來血厚防高同時又兼具一定的輸出強度。以一個戰士職業來說，天王這個角色的操作是比較靈活的，也帶有控制技能，新手比較上手。



易水是唯一的補師，大家可要好好愛惜易水喔！

易水

傘｜五行屬水

易水作為遊戲裡面唯一一個的補師輔助類職業，在團隊中是比較重要的角色且具有自保的能力，高端的治療回復能力是易水的最高價值，但不要因此就忽略易水的攻擊能力，他可是有一招可以持續四秒的範圍性傷害技能。



武當的控場能力，會是這個職業有別於其他職業之處。

武當

劍｜五行屬土

武當擁有遠程輸出以及控場能力，技能特性上擁有十分強力的控場效果，同時還有範圍攻擊，不過本身輸出能力並不高，強調的是控場能力，在多人混戰當中，相對來說是比較重要的職業。



白麓的遠距離攻擊，應該會受到許多玩家的喜愛。

白麓

弓｜五行屬木

白麓這個職業是使用弓箭作為武器，具有遠程攻擊輸出和爆發，單就攻擊而言，白麓的表現保證絕對亮眼，但缺點就是防禦能力較弱，因此玩家在操作時，所需要的操作技巧要求較高。



天忍有著高爆發的攻擊力，但相對防禦能力較低一些。

天忍

雙刀｜五行屬火

天忍作為一個標準的刺客職業，有著刺客都具有的高爆發、高機動特性，本身傷害值也相當不錯，技能搭配得宜的話，可以在最短時間內打出最高傷害。不過天忍和白麓有點像，都蠻吃操作技巧，而且職業都有著皮脆血低的缺點。



好可怕的情景，這是發生了什麼事情呀？

宋金交戰在即　影社重出江湖

選好喜歡的職業了嗎？那還等什麼，快點進入《新劍俠世界3》吧！遊戲的背景故事是設定在紹興三十一年，此時金海陵王完顏亮舉兵六十萬南侵，僅數月便攻至長江，與都城臨安隔江對望。此刻蒼生倒懸，大宋已危如累卵。

自湛盧劍被江湖義士合力奪回後十年間，影社在江湖中消失匿跡，彷彿從未出現過。然而隨着大宋國情動盪，曾經的噩夢再次悄然滲入江湖，這一次，他們的手伸向了長生的秘密。為了尋求共同開啓秦始皇陵的合作者，影社不惜與金人交易，為之蒐集掠奪被一分為四的霹靂炮圖紙；而太池宮的出世，又讓玉隼金蛇印進入到納蘭潛凜的視野中。

而此時，曾經的江湖傳奇，如今的七衡之首——衡清楊影楓，正帶着斗笠，懷抱鋒芒盡斂的湛盧劍，在龍泉村頭，等候那亂世中的命定之人，而這個人，正是你！



金人入侵，一定要奮勇抵抗，保衛家園。



找回獎勵，可以一口氣獲得大量的經驗值。

角色快速升級看過來

進入遊戲之後，我們會先欣賞一段精彩的開場動畫，之後便開始進入主線劇情，這時候玩家要做的事情便是跟著小師妹一同護送師門寶物至龍泉村，隨後龍泉村遭受敵人襲擊，小師妹便會遇上危險，玩家們也會跟著展開一連串冒險。玩家在這段過程當中，會學習到許多遊戲的操作技巧，像是使用裝備、技能升級、戰鬥技巧…等等，這個階段的玩家升級速度相當快，就算遇到敵人也不用太緊張，因為這時候的敵人基本戰力都不怎樣。

在角色升級的部份，除了初期倚靠主線劇情任務之外，到了一定等級之後，主線任務所給的經驗值已經不太足夠了，這時候就得積極參與各種副本、活動，透過副本和活動，可以獲取大量的經驗，快速提升等級，還可以獲得多種獎勵喔！可以說，當玩家開始花費較多心力在副本、活動時，才算是真正開始領略《新劍俠世界3》的精髓。

在參與活動的部份，也是有秘訣的喔！玩家可以透過組隊的方式，參加龍泉秘境、千機樓、夢華錄…等活動，如果隊友同時也是自己好友的話，還會有社交加分，不僅會有大量經驗獲取，還可獲得更好的獎勵。如果有加入家族，那麼還可以參與湯泉沐浴、天下運鏢等家族活動，或是在野外進行組隊，使用掛機戰鬥並且喝酒，這些方法都可以快速的獲得大量經驗值。當然，如果這時候能有個厲害的師父帶領的話，每天可以從師父那裡獲得一次傳功，那升級簡直就是太容易的事情了。

遊戲當中還有一個相當有意思的設計，當我們一段時間沒上線時，就會進行離線託管經驗，這時候可以根據自身的實力，選擇要用什麼方式找回經驗值和獎勵囉！這對無法長時間進行遊戲的玩家來說，簡直就是一大福音呀！



像這種跟著NPC一起進行的戰鬥，根本不需要擔心生命危險。

提升戰力三大法門

在武俠世界中闖盪，戰力的提升可是相當重要的，擁有足夠的戰力，除了可以挑戰更高難度的副本之外，也更能應付險惡的江湖環境喔！想要提升戰力，角色的等級絕對是首要，其次還可以從裝備系統、護法系統以及技能系統這三方面著手。

所謂「佛要金裝，人要衣裝」，穿戴稀有高品質的裝備，並將裝備全部屬性都洗煉成更高階的屬性，然後再鑲嵌上更高品質的兵魄，同時針對裝備進行強化，如此一來，除了走在路上大家會為你的神裝讚嘆之外，還可以大幅度的提升自己的實力。

遊戲中的護法機制也非常有趣，我們可以先招募護法，然後再進行佈陣，同時可以針對護法進行洗髓，使護法的等級、資質進行提升。而且在收集護法的過程中，還能啟動護法羈絆，從而獲得更高的戰力。

五大門派各自都有自己獨到的技能，玩家在每次升級之後，都可以針對技能進行提升，同時可以使用技能輔助道具，增加技能點數和潛能。同時還可以將初級門派秘笈進階為中級秘笈，再進階為高級秘笈，並升到滿級，從而大幅度提升戰力和實力。



哇～抽到SS級的護法了，賺到啦！



技能的等級提升，也可以有效提高戰力值。



護法之間還能激活羈絆功能，可以將屬性再向上提升。

熱血群戰PK 強者才能說話

對於喜愛戰鬥的玩家來說，《新劍俠世界3》無疑是一個極佳的選擇，遊戲繼承了經典劍俠情緣IP的白虎堂、宋金戰場、領土爭奪戰等經典玩法，即使是當年的老玩家也能在其中重新找回當年的熱血。在PVE和PVP玩法上，充滿特色和策略性的活動設置讓玩家上手簡單，但是難於精通，這樣低下限高上限的設置讓新手玩家和大神級的玩家，都能滿足遊戲需求。



好可愛的坐騎，只要下載遊戲，就可以取得喔！



遊戲中有許多的活動，可以滿足不同玩家的需求。

以白虎堂為例，副本內只有1次復活機會，十分考驗玩家的團隊默契配合度，戰力較低的玩家在此時可以適當選擇躲避戰術，才能活到最後，切忌不可單打獨鬥，而戰力較高的玩家在此時可以主動出擊，先把敵對的低戰玩家送出白虎堂，減少爭奪最終BOSS的競爭對手數量。

與此同時，《劍俠世界3》真正實現了大規模混戰玩法，遊戲支持100 VS 100同時對戰，而且不是隱藏模型和特效的名字大戰，當密密麻麻的家族成員同時出現在屏幕，聽著族長的激情指揮而衝鋒陷陣，那場面既壯觀又十分讓人熱血沸騰！



趕快找個厲害的師父吧！



家族情誼　才是真江湖

一個人的江湖，不是真江湖，豐富的社交系統，加入家族之中，為了共同的目標而努力奮鬥，這才是真江湖。《新劍俠世界3》的社交玩法大多基於「家族」展開，家族成員之間的關係十分緊密，不僅可以相互幫扶、傳功升級；一起共浴湯泉，飲酒答題；還有專屬的家族活動讓家族成員相互配合，為家族榮譽而戰！而且家族成員一起挑戰副本、橫掃戰場獲得的獎勵均可以通過家族拍賣共享收益。通過這樣的社交體系，更有利於遊戲夥伴之間建立起有愛和諧的小圈子，也讓《新劍俠世界3》的少俠們在遊戲裡有了自己的歸宿。面對這樣一個令人牽掛的江湖，又有誰會捨得離開呢？

除了家族系統之中，遊戲中還有俠侶系統、師徒系統等豐富的社交玩法，等待玩家體驗，完整而豐富的社交體制，絕對能讓玩家收穫溫情滿滿的友情和愛情！



挑選一個喜歡的家族加入，共同闖盪江湖吧！

劍俠江湖
創造你我的世界

《新劍俠世界3》是「劍俠情緣」系列25周年最強之作，各式玩法齊全，除了介紹的這些系統玩法之外，更有次時代3D引擎技術，擬真捏臉和時裝定義新自我，創新御鵰輕功，24小時晴雨雪風和晝夜，可說是《新劍俠世界3》為玩家精心打造了經典劍俠江湖，同時也樹立了武俠遊戲的新典範。



遊戲當中提供了三種不同的鏡頭模式，玩家可以依照自己喜好調整。



也太好了吧！新手進來就可以免費抽10次護法耶！




亞太6月
驚夏大回饋
500點!
限時搶領

Rakuten 樂天市場
MyCard x 浮生為卿歌
-古風大世界尋愛RPG-
2022/6/1-6/30
好禮大放送
再賺樂天點數
1000點
(1點=1元)
Rakuten 樂天市場

全台7-ELEVEN限定販售



暗黑破壞神®

DIABLO®
永生不朽™

進擊的迪亞布羅 攻向手遊！

兼具經典及創新 遊戲玩法大解密

回顧暗黑的前世今生 了解祂才能打敗祂

本期主持人／TALCY



電玩宅速配 GAMEXPRESS MAGAZINE 刊號 vol. 41

即時試玩報告 核芯：利希特 ／新劍俠世界 3

6 月玩遊戲最佳推薦

賽馬娘 Pretty Derby ／魔物獵人崛起 破曉／聖火降魔錄無雙 風花雪月／ AI：夢境檔案 涅槃肇始／索尼克 起源

瑪利歐激戰前鋒 戰鬥聯賽／幻塔／獵逃驚魂／麥迪遜／食屍者的冒險飯／ Memento Mori ／動物朋友：王國

六六阅读PDF杂志唯一购买咨询微信二维码

其他渠道购买的用户均无售后保证